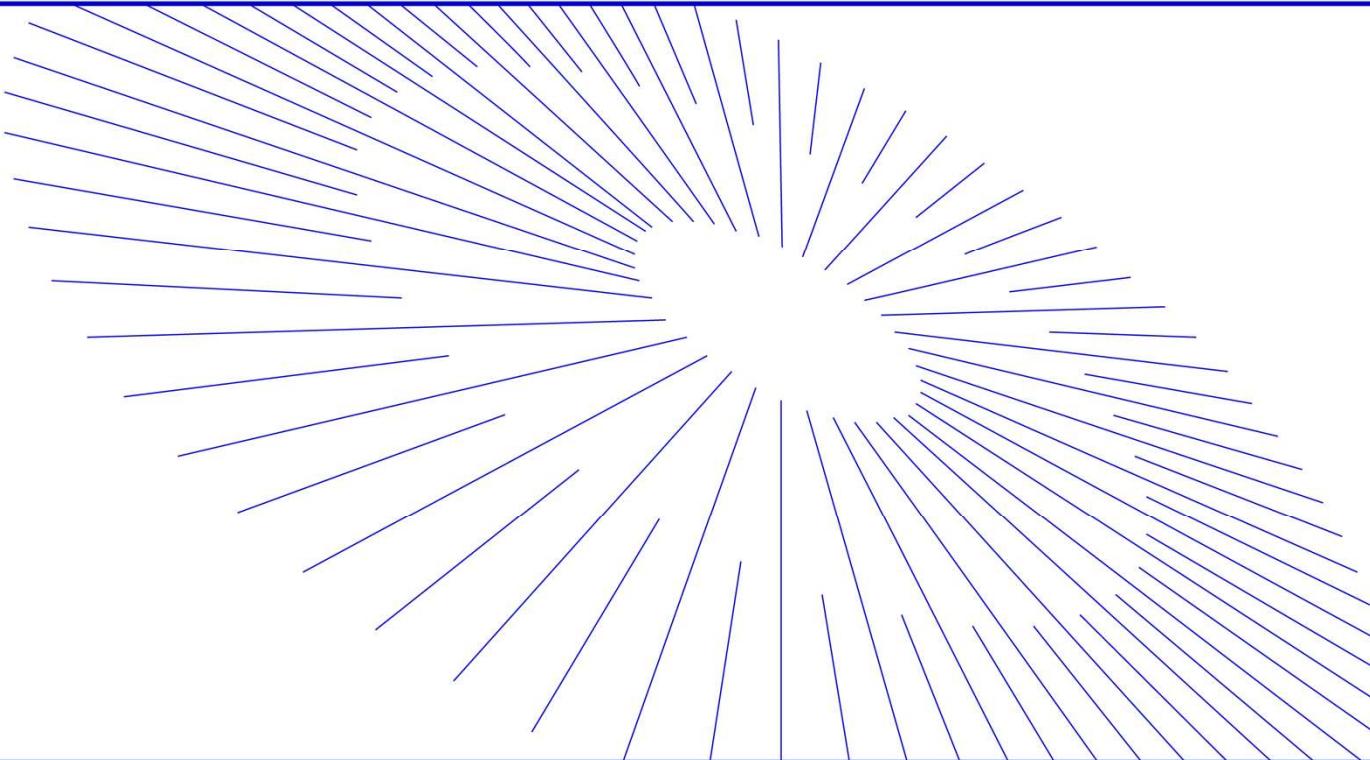


Smart Construction Simulation

2025.11.11(予定)リリース版について





リリース項目一覧

1

- Smart Construction Simulationのアップデートについて、以下の日程・内容にてリリースを致します。
- システムメンテナンスの為、下記日程は該当するサービスのお取扱いができなくなります。（※リリース日程・時間帯・内容については、状況に応じ変更する場合がございます。予めご了承ください。）

日程：日本時間 11月11日(火) 19:00～24:00

NO.	対象機能	概要	詳細
1	Simulation (機能改善)	Design3D連携時の設計ファイル同時取込を実装	Design3Dから中心線形を取り込む際に、Designファイルも同時に取り込めるようになりました。仮設ルートと走行禁止位置の画面で「Design3Dから取得」メニューを使用し、「設計ファイル(.xml)も同時に取り込む」のチェックボックスを有効にして保存すると、該当データのDesignファイルも同時にアップロードされます。
2	Simulation (不具合改修)	途中地形に対して雨水流予測が計算されてしまう不具合を修正	「Soil distribution」画面および「Schedule」画面で途中地形の状態で雨水流予測を計算すると、途中地形に対して計算されてしまう不具合を修正しました。 この修正により、各画面で途中地形が表示されていても、初期地形の状態で雨水流予測が計算されるようになりました。
3	Simulation (不具合改修)	フィート単位の現場での外周線のDXF出力時にメートル変換されてしまう不具合を修正	フィート単位の現場で外周線をDXF出力すると、自動的にメートルに変換され、想定と異なる位置に表示される不具合を修正しました。 この修正により、フィート単位の現場でも外周線のDXF出力で位置情報が正しく表示されるようになりました。

NO.	対象機能	概要	詳細
4	建機Simulation (不具合改修)	複製メニューが他メニュー表示時に非表示にならない不具合を修正	複製メニュー表示時に、他のメニューを表示しても非表示にならない不具合を修正しました。 この修正により、他のメニューを表示した際には複製メニューが非表示となり、表示が重ならないようになりました。
5	建機Simulation (不具合改修)	日別稼働率画面で、表示倍率によりチャート表示と時間軸の時刻がずれてしまう不具合を修正	日別稼働率画面で表示倍率を上げると、チャートと時間軸の時刻がずれる不具合を修正しました。 この修正により、表示倍率を変更してもチャートと時間軸の時刻が正しく一致するようになりました。
6	建機Simulation (不具合改修)	アイコンとサブウィンドウで、工区名称が一致していない不具合を修正	工区単独の切土場と盛土場のサブウィンドウの工区名称が「切土場/盛土場」で統一されていない不具合を修正しました。 今後、他画面でも同様に「切土場/盛土場」で統一されるように改修予定となります。
7	建機Simulation (不具合改修)	[設計図]と[ラベルあり]のデザインが統一されない不具合を修正	[設計図]と[ラベルあり]のデザインが統一されていない不具合を修正しました。この修正により、両メニューのデザインが統一され、表示の不整合が解消されました。



NO.	対象機能	概要	詳細
8	建機Simulation (機能改善)	地点追加ダイアログの表示仕様を改善	地点追加ダイアログで以下の2点が変更されました。 ① ダイアログにスクロールバーを追加 表示できない場合に、スクロールバーにより全体を表示できるようになります。 ② 工事用信号機（片側時）の詳細表示制御 「工事用信号機（片側時）」のチェックボックスがオフの場合、信号機設定項目は非表示となり、オンにすると詳細設定項目が表示されるようになりました。
9	建機Simulation (不具合改修)	プラン一覧でマウスオーバーしてもアイコンが反転表示しない不具合を修正	プラン一覧ダイアログで、他のプランのアイコンにマウスオーバーしても反転表示されない不具合を修正しました。 この修正により、他のプランのアイコンにマウスオーバーすると正しく反転表示されるようになりました。
10	建機Simulation (不具合改修)	基礎データ画面で項目非表示時に、データ削除で不要なボタンが表示される不具合を修正	基礎データ画面のショベルタブ、ブルドーザータブ、ホイールローダータブで、項目[ICT装備]を非表示にした後にデータを削除すると、不要なリスト表示ボタンが表示される不具合を修正しました。 この修正により、項目を非表示にした状態でデータを削除しても、不要なボタンは表示されなくなりました。
11	建機Simulation (不具合改修)	ショベルの改良処理能力のヤードポンド法の単位が正しくない不具合を修正	ヤードポンド法の場合、基礎データ画面のショベルの改良処理能力の単位が「11yd ³ /h」と表示される不具合を修正しました。 この修正により、ショベルの改良処理能力の単位が「yd ³ /h」で正しく表示されるようになりました。



リリース項目一覧

4

NO.	対象機能	概要	詳細
12	建機Simulation (不具合改修)	他画面遷移後に未入力チェックが機能しなくなる不具合を修正	走路が未入力の状態で他の画面に遷移し、戻った際に未入力チェックが機能せず、保存ボタンが押せてしまう不具合を修正しました。 この修正により、他画面から戻った場合でも未入力チェックが正しく機能するようになりました。
13	建機Simulation (不具合改修)	共有ルートで経路探索に失敗した際に、手動ルートに切り替わらない不具合を修正	共有ルートでロードフィット探索に失敗した場合、一部の走路でロードフィットが解除されない不具合を修正しました。 この修正により、探索が失敗した際には正しく手動設定に切り替わるようになりました。



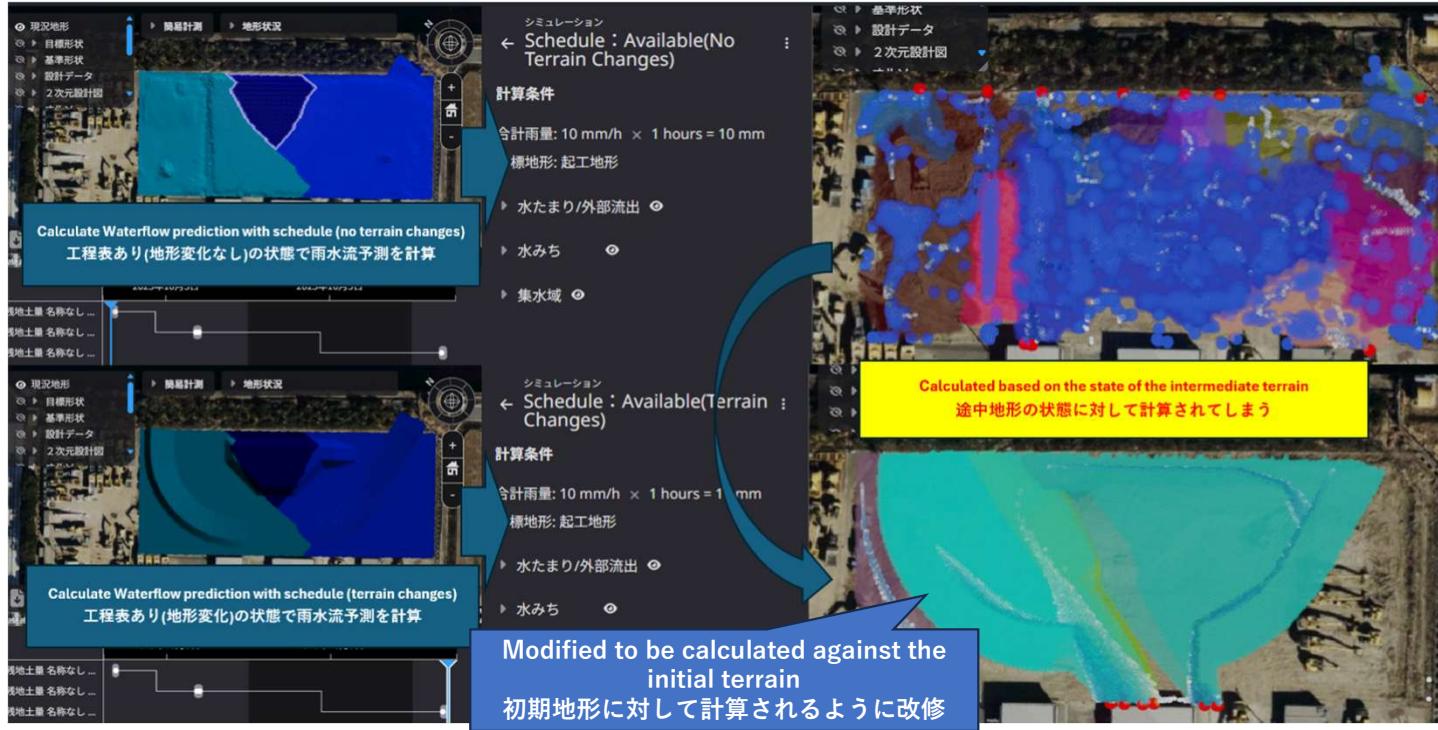
NO.	対象機能	概要
1	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none">概要：Design3D連携時の設計ファイル同時取込を実装詳細：Design3Dから中心線形を取り込む際に、Designファイルも同時に取り込めるようになりました。仮設ルートと走行禁止位置の画面で「Design3Dから取得」メニューを使用し、「設計ファイル(.xml)も同時に取り込む」のチェックボックスを有効にして保存すると、該当データのDesignファイルも同時にアップロードされます。 



EARTH BRAIN

リリース項目一覧

6

NO.	対象機能	概要
2	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none">概要：途中地形に対して雨水流予測が計算されてしまう不具合を修正詳細：「Soil distribution」画面および「Schedule」画面で途中地形の状態で雨水流予測を計算すると、途中地形に対して計算されてしまう不具合を修正しました。 この修正により、各画面で途中地形が表示されていても、初期地形の状態で雨水流予測が計算されるようになりました。 



NO.	対象機能	概要
3	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none">概要：フィート単位の現場での外周線のDXF出力時にメートル変換されてしまう不具合を修正詳細：フィート単位の現場で外周線をDXF出力すると、自動的にメートルに変換され、想定と異なる位置に表示される不具合を修正しました。 この修正により、フィート単位の現場でも外周線のDXF出力で位置情報が正しく表示されるようになりました。 <p>Modified to display the perimeter line correctly in feet units at the site フィート単位の現場で外周線が正しい位置に表示されるように改修</p>



EARTH BRAIN

リリース項目一覧

8

NO.	対象機能	概要
4	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none">概要：複製メニューが他メニュー表示時に非表示にならない不具合を修正詳細：複製メニュー表示時に、他のメニューを表示しても非表示にならない不具合を修正しました。この修正により、他のメニューを表示した際には複製メニューが非表示となり、表示が重ならないようになりました。  <p>Modified to hide duplicate menus when other menus are displayed 他のメニュー表示時に複製メニューが非表示となるように改修</p>



EARTH BRAIN

リリース項目一覧

9

NO.	対象機能	概要
5	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none">概要：日別稼働率画面で、表示倍率によりチャート表示と時間軸の時刻がずれてしまう不具合を修正詳細：日別稼働率画面で表示倍率を上げると、チャートと時間軸の時刻がずれる不具合を修正しました。この修正により、表示倍率を変更してもチャートと時間軸の時刻が正しく一致するようになりました。 <p>The figure shows two screenshots of the '積込場 走路1' (Loading Site Road 1) interface. The top screenshot, labeled 'Before', shows a timeline from 09:00 to 17:00 with numbered segments 1 through 11. A yellow callout box points to segment 4, stating 'When enlarged, it becomes misaligned with the time axis.' (拡大すると時間軸とずれてしまう). The bottom screenshot, labeled 'After', shows the same timeline but with segments 1 through 15, demonstrating improved alignment. A blue callout box states 'Modify to align with the timeline even when enlarged' (拡大しても時間軸と一致するように改修).</p>



NO.	対象機能	概要
6	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none">概要：アイコンとサブウィンドウで、工区名称が一致していない不具合を修正詳細：工区単独の切土場と盛土場のサブウィンドウの工区名称が「切土場/盛土場」で統一されていない不具合を修正しました。 今後、他画面でも同様に「切土場/盛土場」で統一されるように改修予定となります。 <p>Unity display at “Cut Site” 「切土場」で表示を統一</p> <p>Unity display at “Fill Site” 「盛土場」で表示を統一</p>

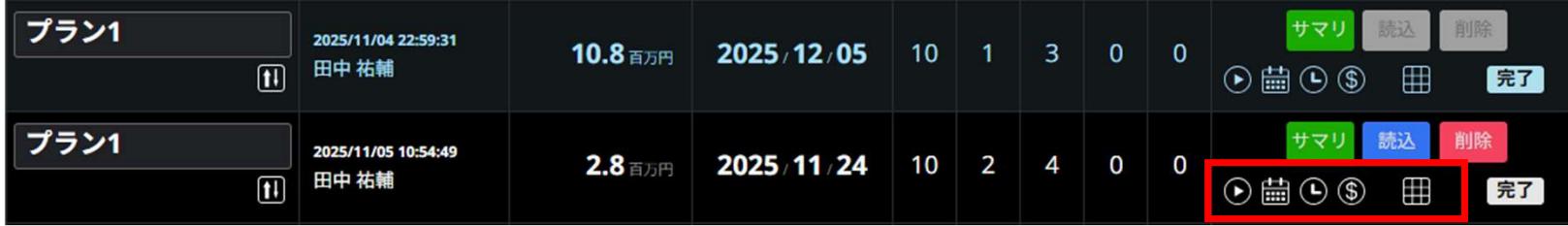
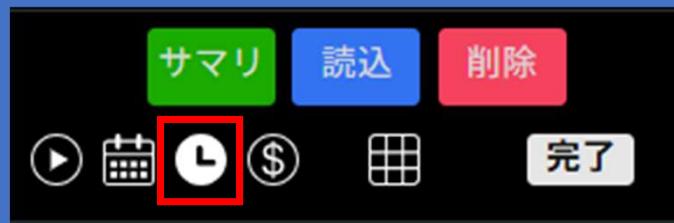


NO.	対象機能	概要
7	建機Simulation (不具合改修)	<p>• 概要 : [設計図]と[ラベルあり]のデザインが統一されない不具合を修正 • 詳細 : [設計図]と[ラベルあり]のデザインが統一されていない不具合を修正しました。 この修正により、両メニューのデザインが統一され、表示の不整合が解消されました。</p>  <p>Unify the design for [Blueprints] and [Labeled] [設計図]と[ラベルあり]のデザインを統一</p>



NO.	対象機能	概要
8	建機Simulation (機能改善)	<p>• 概要：地点追加ダイアログの表示仕様を改善</p> <p>• 詳細：地点追加ダイアログで以下の2点が変更されました。</p> <p>① ダイアログにスクロールバーを追加 表示できない場合に、スクロールバーにより全体を表示できるようになります。</p> <p>② 工事用信号機（片側時）の詳細表示制御 「工事用信号機（片側時）」のチェックボックスがオフの場合、信号機設定項目は非表示となり、オンにすると詳細設定項目が表示されるようになりました。</p>   <div data-bbox="1830 865 2189 1262"><p>When the checkbox is selected, details are displayed. Use the scrollbar to view the entire content. チェックボックスがオン時は 詳細は表示 スクロールバーで全体を表示</p></div>



NO.	対象機能	概要
9	建機Simulation (不具合改修)	<p>• 概要：プラン一覧でマウスオーバーしてもアイコンが反転表示しない不具合を修正</p> <p>• 詳細：プラン一覧ダイアログで、他のプランのアイコンにマウスオーバーしても反転表示されない不具合を修正しました。</p> <p>この修正により、他のプランのアイコンにマウスオーバーすると正しく反転表示されるようになりました。</p>  <div data-bbox="1201 1008 2100 1310"><p>Modified so that icons for other plans invert when hovered over 他プランのアイコンがマウスオーバー時に反転表示されるように改修</p></div>



NO.	対象機能	概要
10	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none">概要：基礎データ画面で項目非表示時に、データ削除で不要なボタンが表示される不具合を修正詳細：基礎データ画面のショベルタブ、ブルドーザータブ、ホイールローダータブで、項目[ICT装備]を非表示にした後にデータを削除すると、不要なリスト表示ボタンが表示される不具合を修正しました。 この修正により、項目を非表示にした状態でデータを削除しても、不要なボタンは表示されなくなりました。 <p>[ICT Equipment] Modified to prevent unnecessary buttons from appearing by hiding data deletion [ICT装備]非表示にデータ削除で不要なボタンが表示されないように改修</p>

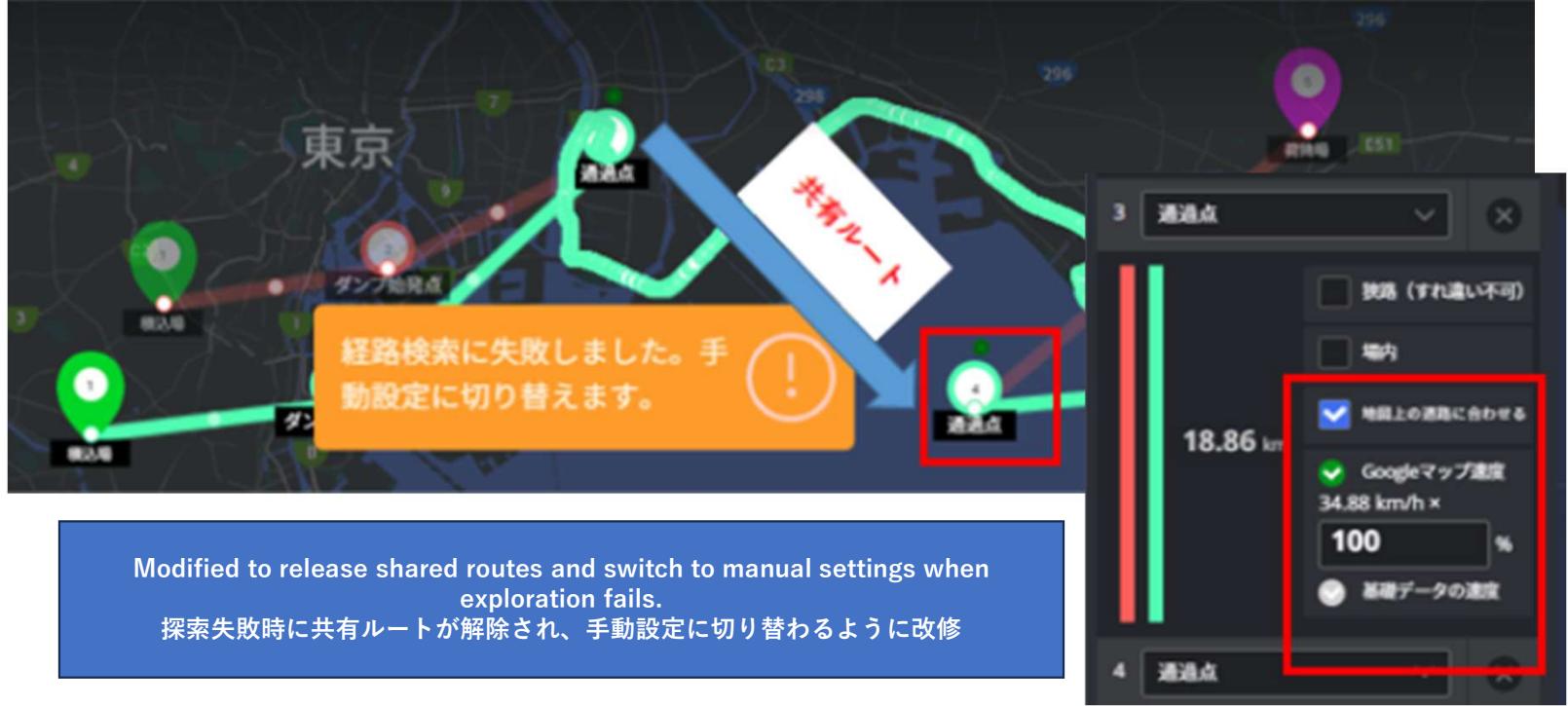


NO.	対象機能	概要																								
11	建機Simulation (不具合改修)	<p>• 概要：ショベルの改良処理能力のヤードポンド法の単位が正しくない不具合を修正 • 詳細：ヤードポンド法の場合、基礎データ画面のショベルの改良処理能力の単位が「11yd³/h」と表示される不具合を修正しました。この修正により、ショベルの改良処理能力の単位が「yd³/h」で正しく表示されるようになりました。</p> <table border="1"><thead><tr><th></th><th>名称</th><th>整地時間</th><th>締固め作業時間</th><th>法面整形能力</th><th>改良処理能力</th></tr></thead><tbody><tr><td>x</td><td>Bucket capacity: 0.11m³ / Veh</td><td>sec 3</td><td>sec 4</td><td>ft²/h 376.74</td><td>yd³/h 5.94</td></tr><tr><td>x</td><td>Bucket capacity: 0.14m³ / Veh</td><td>sec 3</td><td></td><td></td><td>yd³/h 11yd3/h</td></tr><tr><td>x</td><td>Bucket capacity: 0.22m³ / Veh</td><td>sec 3</td><td></td><td></td><td>yd³/h 8</td></tr></tbody></table>		名称	整地時間	締固め作業時間	法面整形能力	改良処理能力	x	Bucket capacity: 0.11m ³ / Veh	sec 3	sec 4	ft ² /h 376.74	yd ³ /h 5.94	x	Bucket capacity: 0.14m ³ / Veh	sec 3			yd ³ /h 11yd3/h	x	Bucket capacity: 0.22m ³ / Veh	sec 3			yd ³ /h 8
	名称	整地時間	締固め作業時間	法面整形能力	改良処理能力																					
x	Bucket capacity: 0.11m ³ / Veh	sec 3	sec 4	ft ² /h 376.74	yd ³ /h 5.94																					
x	Bucket capacity: 0.14m ³ / Veh	sec 3			yd ³ /h 11yd3/h																					
x	Bucket capacity: 0.22m ³ / Veh	sec 3			yd ³ /h 8																					



NO.	対象機能	概要
12	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none">概要：他画面遷移後に未入力チェックが機能しなくなる不具合を修正詳細：走路が未入力の状態で他の画面に遷移し、戻った際に未入力チェックが機能せず、保存ボタンが押せてしまう不具合を修正しました。 この修正により、他画面から戻った場合でも未入力チェックが正しく機能するようになりました。  <p>Modified to ensure the input check functions after transitioning to another screen 他画面遷移後に未入力チェックが機能するように改修</p>



NO.	対象機能	概要
13	建機Simulation (不具合改修)	<p>• 概要：共有ルートで経路探索に失敗した際に、手動ルートに切り替わらない不具合を修正</p> <p>• 詳細：共有ルートでロードフィット探索に失敗した場合、一部の走路でロードフィットが解除されない不具合を修正しました。</p> <p>この修正により、探索が失敗した際には正しく手動設定に切り替わるようになりました。</p>  <p>Modified to release shared routes and switch to manual settings when exploration fails. 探索失敗時に共有ルートが解除され、手動設定に切り替わるように改修</p> <p>18.86 km</p> <p>地図上の道路に合わせる</p> <p>Googleマップ速度</p> <p>34.88 km/h ×</p> <p>100 %</p> <p>基礎データの速度</p>

