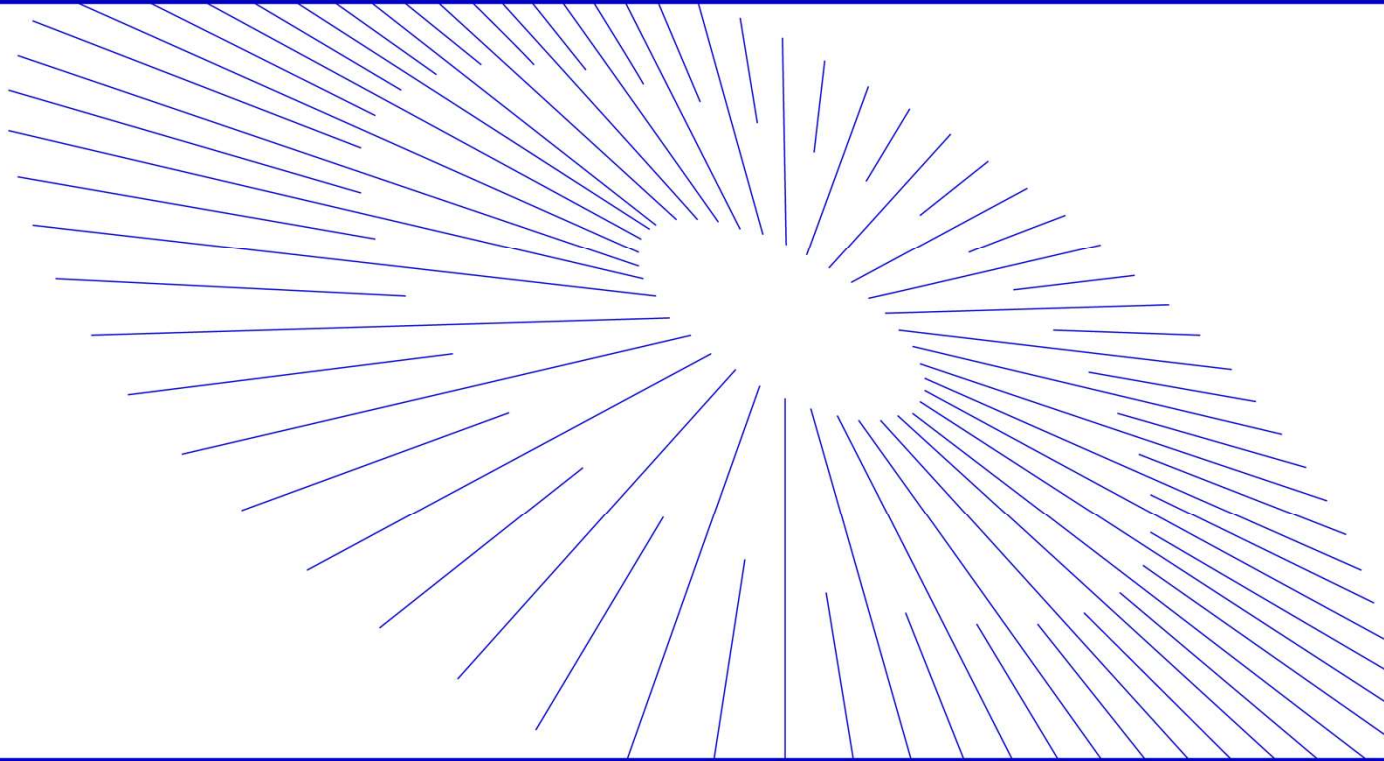


# Smart Construction Simulation

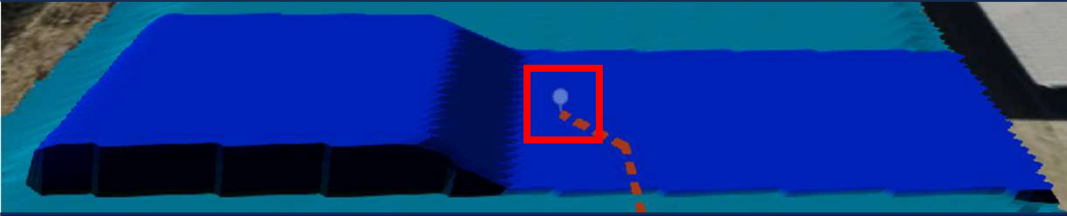
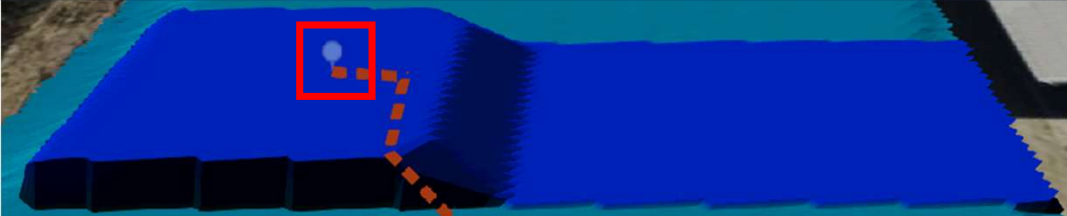
## 2025.2.18(予定)リリース版について


---



- Smart Construction Simulationのアップデートについて、以下の日程・内容にてリリースを致します。
- システムメンテナンスの為、下記日程は該当するサービスのお取扱いができなくなります。（※リリース日程・時間帯・内容については、状況に応じ変更する場合がございます。予めご了承ください。）

日程：日本時間 2月4日(火) 19:00~24:00

NO.	対象機能	概要
1	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 概要：エリアの代表点を面積と土量を考慮した重心に変更</li> <li>• 詳細：これまではエリアの面積の重心を代表点として設定されていましたが、面積と土量を考慮した重心を代表点とするように変更されました。</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>Before</p>  </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #4a7ebb; color: white; text-align: center;">                 &lt;代表点&gt; 面積の重心             </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <p>After</p>  </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #4a7ebb; color: white; text-align: center;">                 &lt;代表点&gt; 面積と土量の重心 ※土量が多い方に偏る             </div> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; background-color: #ffcc00; margin-top: 10px; text-align: center;">                 代表点がエリア外となる場合は、切盛土量が最大となるポイントを採用             </div>

NO.	対象機能	概要
2	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：Soil surfaceで多層ファイルの表示切替への対応</li> <li>詳細：Soil surfaceの表示切替で多層ファイルの内包されているファイルごとに表示を変更することができるようになりました。3Dビューの左上の表示切替から親ファイルを展開することで子ファイルの「表示/色/透明度」を設定することができます。</li> </ul> 

NO.	対象機能	概要
3	建機 Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：「掘削運搬ブル」の計算実行時のバリデーションチェックを改修</li> <li>詳細：掘削運搬組み合わせブルドーザーと、他建機を設定した場合の計算実行時に、バリデーションチェックの出力内容が一致しない問題がありました。不足建機が正しくメッセージで表示されるように改修されました。</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin: 10px 0;"> <div data-bbox="766 592 1384 826" style="border: 1px solid blue; border-radius: 15px; padding: 10px; background-color: #4a7ebb; color: white;"> <p>&lt;役割設定&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>掘削運搬組み合わせ</li> <li>撒き出し</li> <li>締固め</li> </ul> </div> <div data-bbox="1442 592 2058 826" style="border: 1px solid blue; border-radius: 15px; padding: 10px; background-color: #4a7ebb; color: white;"> <p>&lt;不足している役割&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>敷均し</li> </ul> </div> </div> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;"> <div data-bbox="1182 842 1639 944" style="border: 1px solid blue; border-radius: 10px; padding: 5px; background-color: #4a7ebb; color: white; display: inline-block;">       計算実行時の バリデーションチェック     </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div data-bbox="616 954 766 1141" style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 10px; border-radius: 5px;">Before</div> <div data-bbox="766 954 2058 1141" style="background-color: #2c3e50; color: white; padding: 10px; border-radius: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>「1」の荷降場の敷均し前の土を処理する建機がありません。</li> <li>「1」の荷降場の締固め前の土を処理する建機がありません。</li> </ul> </div> <div data-bbox="1966 1031 2199 1118" style="background-color: #fff9c4; padding: 5px; border: 1px solid #ffeb3b; border-radius: 5px;">       × 締固め建機不足     </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div data-bbox="616 1177 766 1358" style="background-color: #1a3d54; color: white; padding: 10px; border-radius: 5px;">After</div> <div data-bbox="766 1177 2058 1358" style="background-color: #2c3e50; color: white; padding: 10px; border-radius: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>「1」の荷降場の敷均し前の土を処理する建機がありません。</li> <li>「1」の荷降場の締固めブルドーザーの入力元となる土場が存在しません。</li> </ul> </div> </div>



