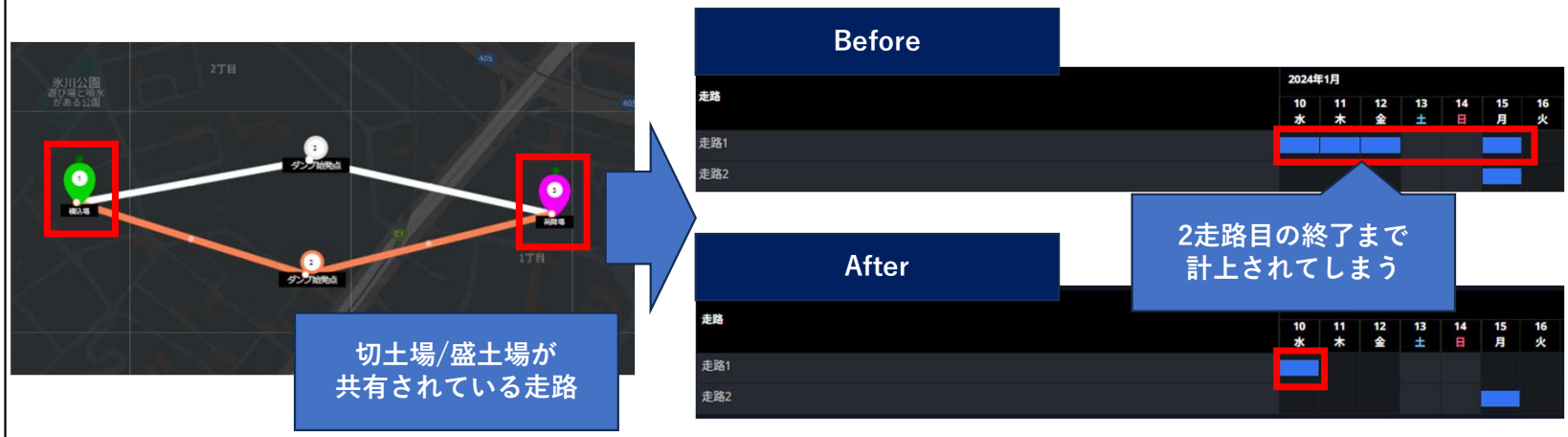
Smart Construction Simulation
2024.1.17(予定)リリース版について

EARTHBRAIN

リリース項目一覧

- Smart Construction Simulationのアップデートについて、以下の日程・内容にてリリースを致します。
- システムメンテナンスの為、下記日程は該当するサービスのお取扱いができなくなります。（※リリース日程・時間帯・内容については、状況に応じ変更する場合がございます。予めご了承ください。）

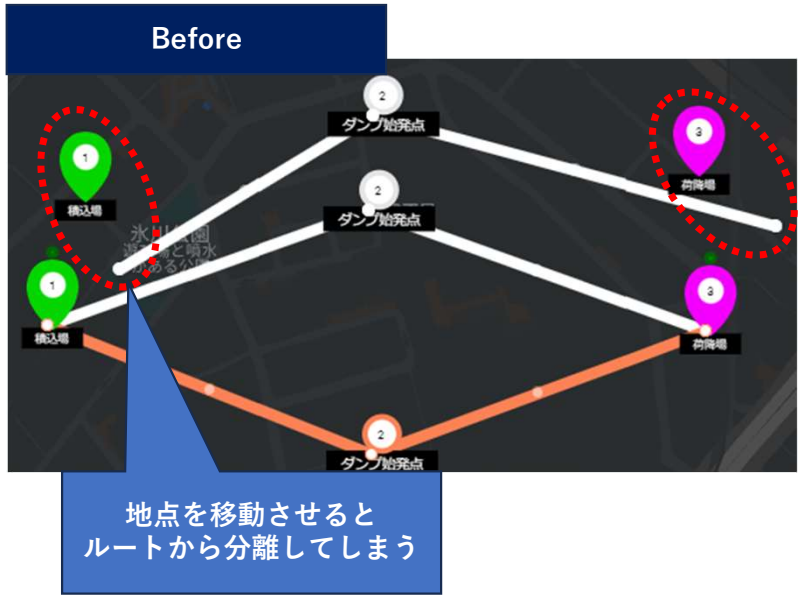
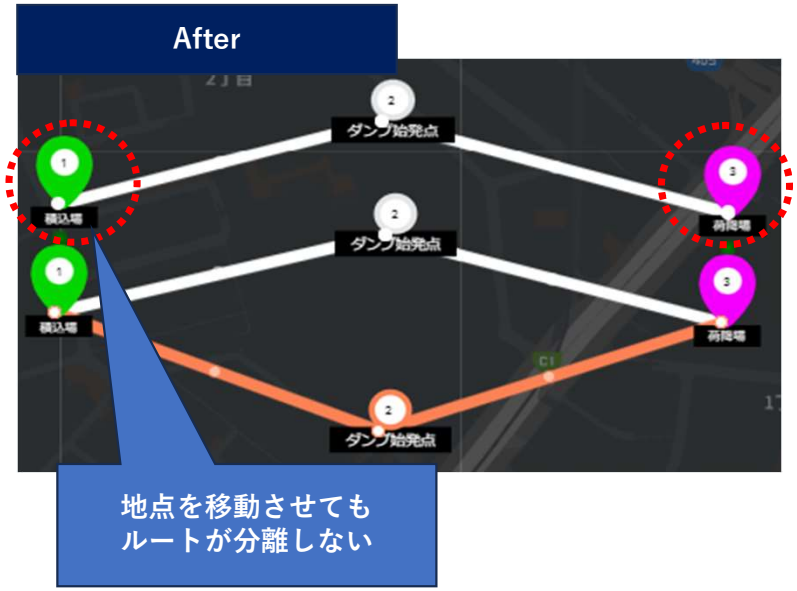
日程：日本時間　1月16日(火)　19:00～20:00

NO.	対象機能	概要
1	建機Simulation (不具合改修)	• 概要：切土場/盛土場が共有されている場合、2走路目の終了まで１走路目の稼働が計上される問題を改修 • 詳細：切土場/盛土場が共有されている状態で「標準計算」による計算実行をすると、1走路目の稼働が2走路目の終了まで計上されてしまう問題を改修しました。 

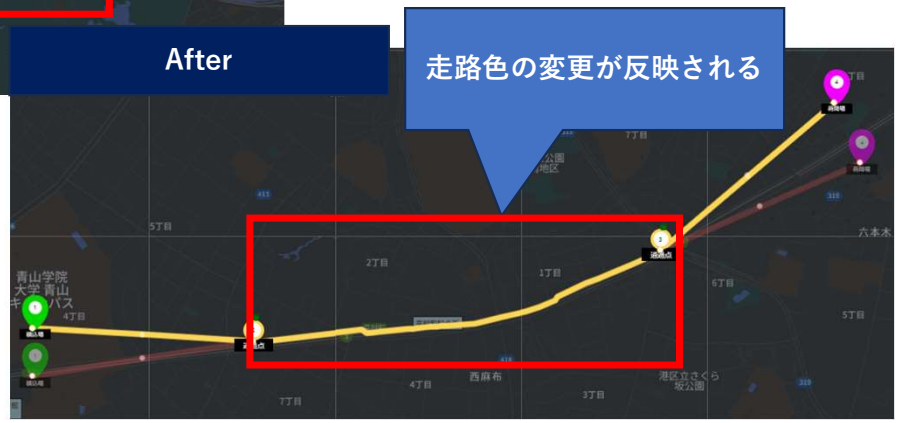
リリース項目一覧

NO.	対象機能	概要
2	建機Simulation (不具合改修)	• 概要：地点数が多くなると走路コピー時に一部の地点が共有されない問題を改修 • 詳細：地点数が多い走路で走路コピーをすると、一部の地点が共有されない問題がありました。 走路コピー時に地点数が多くても正常に地点が共有されるように改修しました。

リリース項目一覧

NO.	対象機能	概要
3	建機Simulation (不具合改修)	• 概要：切土場/盛土場が共有されている場合、正常に走路コピーが行えない問題を改修 • 詳細：切土場/盛土場を共有している走路で走路コピーを実行すると、 コピー先走路の地点とルートが分離してしまう問題がありました。 工区を共有していても正常に走路コピーが行えるように改修しました。  

リリース項目一覧

NO.	対象機能	概要
4	建機Simulation (不具合改修)	• 概要：走路コピー後にロードフィット地点間の走路色変更が反映されない問題を改修 • 詳細：走路コピー後に走路色を変更した場合に、ロードフィット地点間の走路色が反映されない問題がありました。走路色が正常に反映されるように改修しました。 

リリース項目一覧

NO.	対象機能	概要
5	建機Simulation (機能改善)	• 概要：ダンプ燃費計算および全体の燃費あたりの土量計算を改善 • 詳細：コスト表における土量(㎥/L)の計算につき、以下2点を修正しました。 <変更点1> 建機再利用ありの場合、土量(㎥/L)と燃費(km/L)が1走路目で計算されているため、該当走路の合計で算出するように修正 <変更点2> 「全体の燃費(㎥/L) = 全走路の総運搬土量 ÷ 全建機の総消費燃料」 に修正

変更点1

走路1

稼働率	燃費 (km/L)	燃料費 (円)	土量 (m3/L)
54.69 (%)	0.9	14,616	2.74
15.21 (%)		11,518	

1走路目の燃費と土量で計算されていた
➡該当走路の合計で算出するように修正

変更点2

集計表　詳細

名称	平均単価	数量	金額 (円)	費用計	金額 (円)	土量 (m3/L)
Load capacity: 40t	75,400 円 / 台日	2 台日	150,800	機械費	361,400	2.74
Bucket capacity: 1.9m3 / Vehicle weight: 45t	40,300 円 / 台日	2 台日	80,600			
Vehicle weight: 100t / Blade width: 5265mm	65,000 円 / 台日	2 台日	130,000			
建機オペレーター	16,000 円 / 人日	4 人日	64,000	人件費	64,000	
消費燃料費	100 円 / L	482.84 L	48,284	燃料費	48,284	0.83
合計						

ダンプの消費燃料で計算されていた
➡全建機の消費燃料で計算するように修正

リリース項目一覧

NO.	対象機能	概要
6	建機Simulation (機能改善)	• 概要：選択機械の作業能力画面のダンプ能力式を変更 • 詳細：ダンプの作業能力がほぐし土量で計算されていたため、地山量で計算するように 積載量(㎥)の計算式に「÷土量換算率(L)」を追加しました。 選択機械の作業能力画面で以下の表示が変更されます。

リリース項目一覧

NO.	対象機能	概要
7	建機Simulation (機能改善)	• 概要：建機SimulationのUI/UX改善 • 詳細：建機SimulationのUI/UX改善として、以下の3点が変更されました。 <変更点> ① 走路追加用のダイアログを追加 現場情報、建機設定、切土場/盛土場の設定を行い、 入力された情報から新規の走路を追加する画面を追加 ② 計算実行時に基礎データの編集画面を追加 計算実行前に基礎情報の変更を行うための画面として基礎データの編集画面を追加 ③ アイコンの配置変更 使う順番/頻度などを考慮し、アイコンの配置を変更 ※上記の詳細は次ページ以降を参照

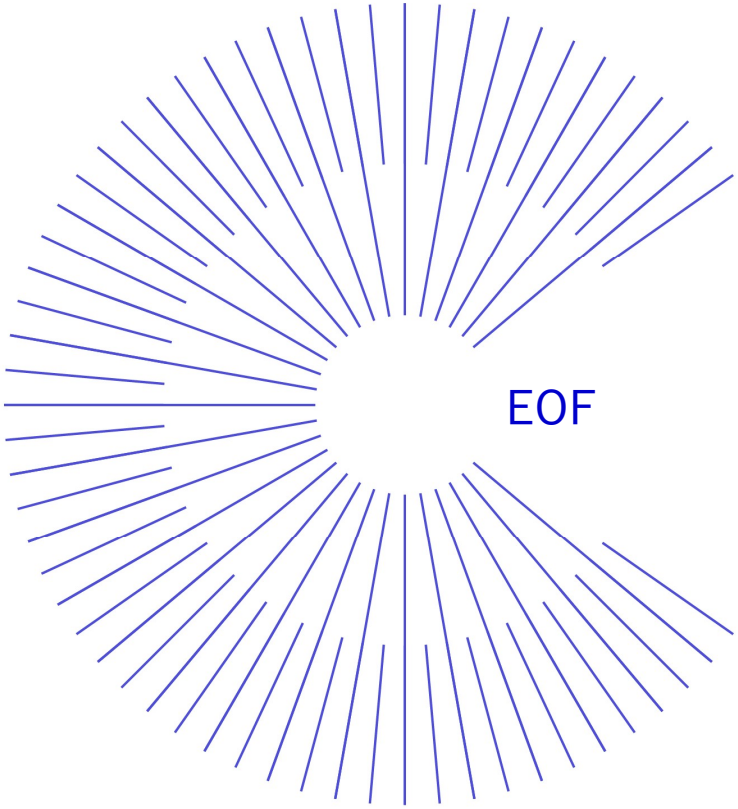
NO.	対象機能	概要
7	建機Simulation (機能改善)	① 走路追加用のダイアログを追加 現場情報、建機設定、切土場/盛土場の設定を行い、入力された情報から新規の走路を追加する画面を追加

リリース項目一覧

NO.	対象機能	概要
7	建機Simulation (機能改善)	② 計算実行時に基礎データの編集画面を追加 計算実行前に基礎情報の変更を行うための画面として基礎データの編集画面を追加

リリース項目一覧

NO.	対象機能	概要
7	建機Simulation (機能改善)	③ アイコンの配置変更 使う順番/頻度などを考慮し、アイコンの配置を変更


EOF