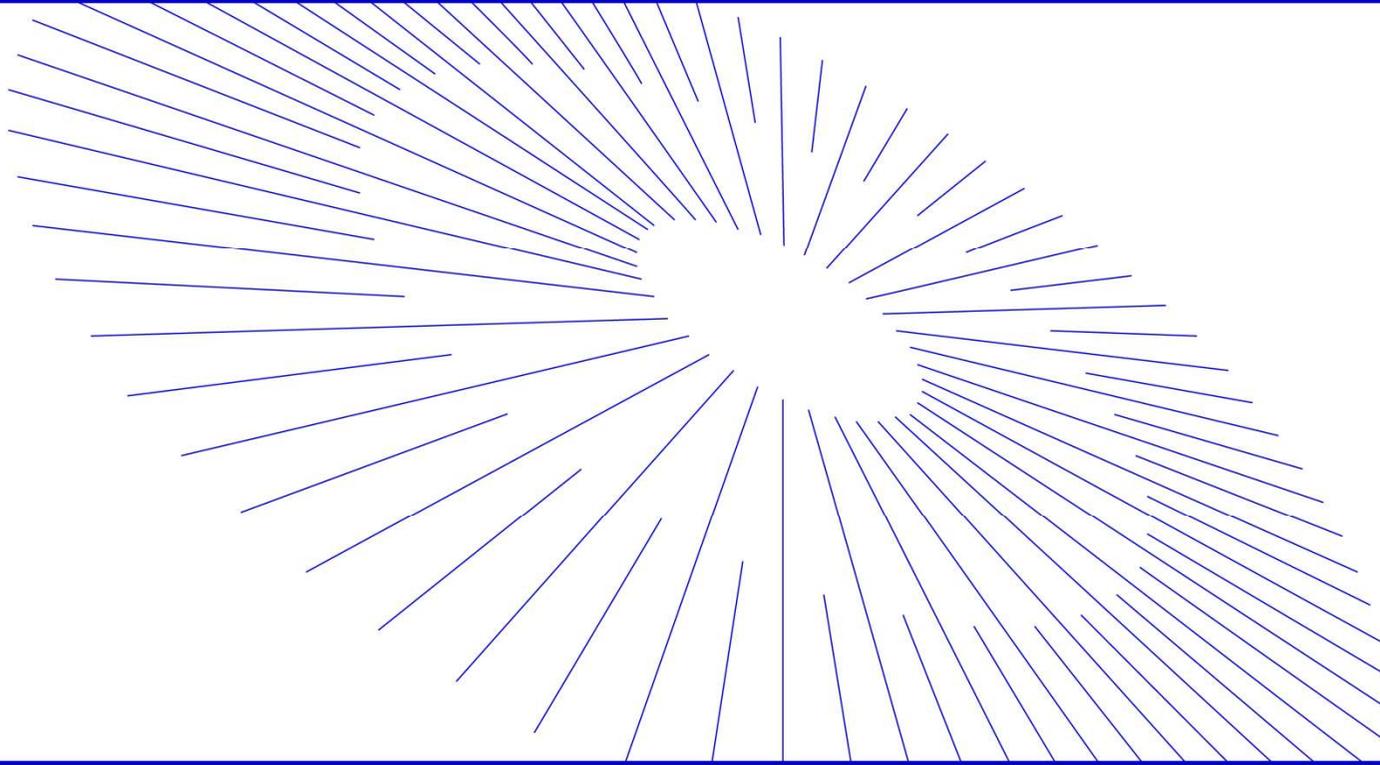


# Smart Construction Simulation 2025.8.5(予定)リリース版について

---



- Smart Construction Simulationのアップデートについて、以下の日程・内容にてリリースを致します。
- システムメンテナンスの為、下記日程は該当するサービスのお取扱いができなくなります。（※リリース日程・時間帯・内容については、状況に応じ変更する場合がございます。予めご了承ください。）

日程：日本時間 8月5日(火) 19:00～24:00

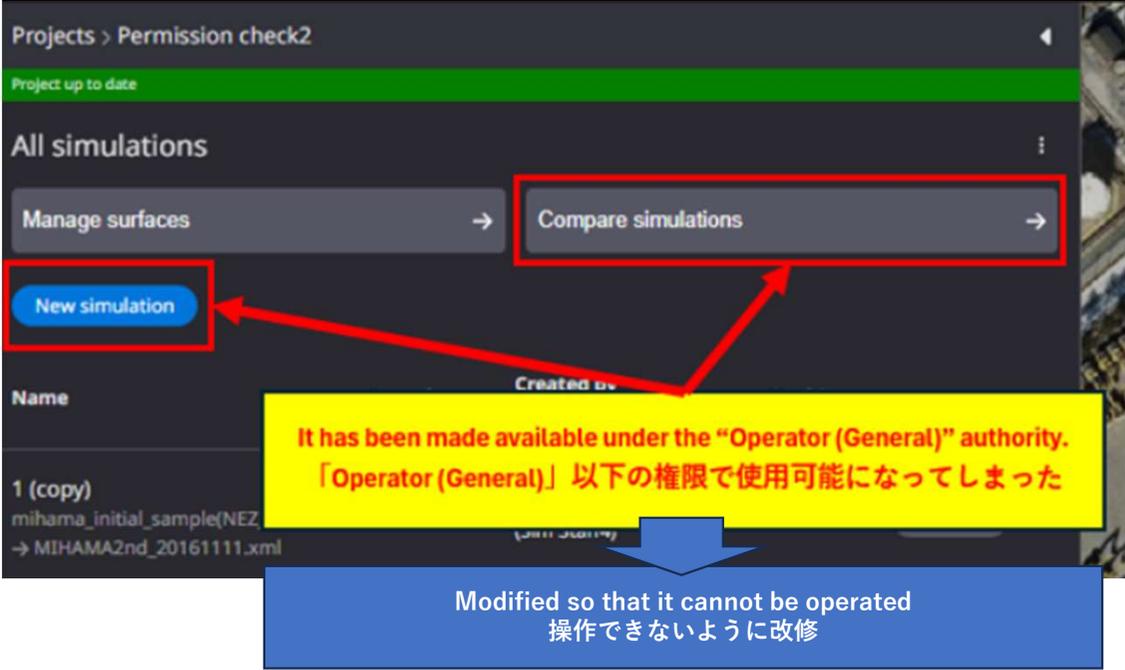
NO.	対象機能	概要	詳細
1	Simulation (不具合改修)	「作業員(一般)」以下の権限で一部機能が使用可能になった問題を改修	「作業員(一般)」および「関係者(閲覧者)」の閲覧権限を持つメンバーが、以下の編集操作を実行できてしまう不具合を修正しました。 ・新規シミュレーションの作成 ・シミュレーションの比較
2	Simulation (機能改善)	Trimbleデータをラインワークとしての取り込みに対応	SVLファイルをラインワークとして取り込めるようになりました。アップロードされたSVLファイルは、画面左上の「Design」表示リストに自動的に追加されます。また、「地表面に投影」オプションの選択にも対応しています。
3	Simulation (機能改善)	KML/KMZ形式のベクターオーバーレイ取り込みに対応	KMLおよびKMZ ファイルをオーバーレイデータとして読み込めるようになりました。アップロードされたファイルは、ラインワークと同じアイコンで表示されます。画面左上の「設計データ」の表示リストに自動的に追加され、表示切替ができます。また、「地表面に投影」オプションの選択にも対応しています。
4	Simulation (機能改善)	Design3D仮設道路(線形データ)の取り込み機能を実装	Design3Dで作成した仮設道路の線形データを、Groupwareから取得して仮設ルートとして取り込めるようになりました。 「仮設ルートと走行禁止位置」画面の「Design3Dから取得」メニューから、Design3Dで出力した線形データを選択することで、仮設ルートを作成できます。

NO.	対象機能	概要	詳細
5	Simulation (機能改善)	共有リンクによる外部共有機能を実装	ライセンスを持たない工事関係者への共有手段として、有効期限付きの共有リンクを作成できるようになりました。 リンクには最大30日以内の有効期限を設定でき、パスワードの設定も可能です。 生成されたURLにアクセスすることで、ライセンスを持たない方でも閲覧権限で該当現場にアクセスできます。
6	Simulation (不具合改修)	構造物設計データの表示切替で最上位項目がONに切り替わらない問題を改修	構造物設計データの表示切替に関する不具合を修正しました。 子ファイルの表示を「ON」にした際、最上位項目が自動で「ON」にならない問題が解消され、表示状態が正しく反映されるようになりました。
7	建機Simulation (不具合改修)	複数役割設定中に親走路で役割を削除すると、子走路の再利用建機が消える問題を改修	親走路で複数の役割を設定している状態で、いずれかの役割を削除すると、子走路の再利用建機がすべて消去される不具合を修正しました。 これにより、役割削除後も子走路の再利用建機が正しく保持されるようになりました。
8	建機Simulation (機能改善)	土配Sim 連携で走路生成時に建機グループごとに自動配色する機能を実装	土配 Simulation から走路を生成する際、建機グループごとに異なるルート色が自動で設定されるようになりました。 これにより、グループごとの走路が視覚的に識別しやすくなります。 色の割り当てルールについては、以下をご参照ください。
9	建機Simulation (不具合改修)	Fleetから走路連携で地点共有となる場合にダンプが設定されない問題を改修	Fleetから走路連携を行う際、同一地点を選択して地点共有となる場合に、追加した走路のダンプ設定が反映されない不具合を修正しました。 これにより、共有地点でも正しくダンプ設定が適用されるようになりました。

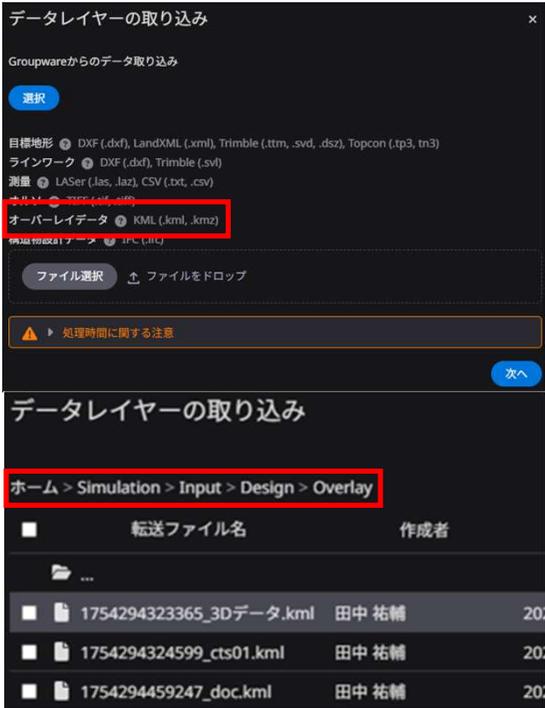


NO.	対象機能	概要	詳細
10	建機Simulation (不具合改修)	往復別ルートでの走路作成時に地点移動後もアイコンが残ってしまう問題を改修	往復別ルートで走路を作成した際、「積込場／荷降場」地点を移動すると、アイコンが元の位置に残ってしまう不具合を修正しました。これにより、地点の移動に応じてアイコンも正しく更新されるようになりました。
11	建機Simulation (不具合改修)	仮置場(土質改良_改良機)の走路で、アニメーション再生できない問題を改修	仮置場（土質改良_改良機）の走路が存在する場合に、運搬アニメーション画面の再生メニューが表示されない不具合を修正しました。これにより、該当条件下でも正常に再生メニューが表示され、アニメーションの確認が可能となります。



NO.	対象機能	概要
1	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：「作業員(一般)」以下の権限で一部機能が使用可能になった問題を改修</li> <li>詳細：「作業員(一般)」および「関係者(閲覧者)」の閲覧権限を持つメンバーが、以下の編集操作を実行できてしまう不具合を修正しました。               <ul style="list-style-type: none"> <li>新規シミュレーションの作成</li> <li>シミュレーションの比較</li> </ul> </li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 20px;"> <div data-bbox="611 738 1019 1189" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>権限</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">現場監督 ▼</div> <div style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">現場監督</div> <div style="padding: 2px; margin-bottom: 5px;">作業員 (リーダー)</div> <div style="border: 2px solid red; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">作業員 (一般)</div> <div style="border: 2px solid red; padding: 2px;">関係者 (閲覧者)</div> </div> <div data-bbox="1070 678 2195 1348" style="border: 1px solid black; padding: 5px;">  </div> </div>

NO.	対象機能	概要
2	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：Trimbleデータをラインワークとしての取り込みに対応</li> <li>詳細：SVLファイルをラインワークとして取り込めるようになりました。 アップロードされたSVLファイルは、画面左上の「設計データ」表示リストに自動的に追加されます。また、「地表面に投影」オプションの選択にも対応しています。</li> </ul>  <p>The screenshot shows two parts of the software interface. On the left, a 'データレイヤーの取り込み' (Data Layer Import) dialog box is open, listing various file formats. The 'Trimble (.svl)' option under 'ラインワーク' (Linework) is highlighted with a red box. Below this, a file list shows '1754293964023_IoTセンタ東京.svl' selected. On the right, a 3D model view shows a site plan with various layers. The '設計データ' (Design Data) section is expanded, and the 'IoTセンタ東京.svl' layer is selected. The '色選択' (Color Selection) and '透明度' (Transparency) options are visible, and the '地表面に投影' (Project to Ground Surface) checkbox is checked and highlighted with a red box.</p>

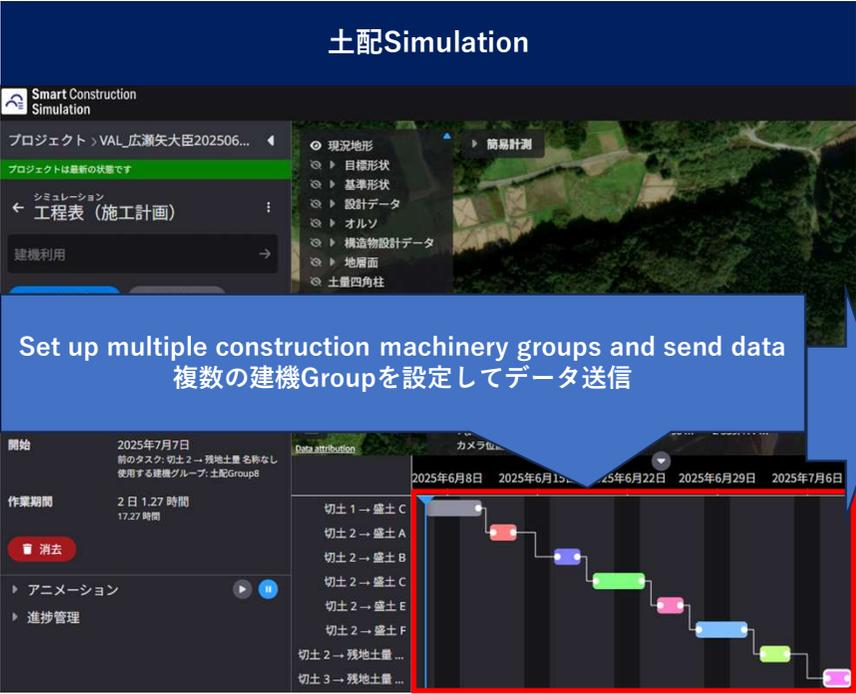
NO.	対象機能	概要
3	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：KML/KMZ形式のベクターオーバーレイ取り込みに対応</li> <li>詳細：KMLおよび KMZ ファイルをオーバーレイデータとして読み込めるようになりました。アップロードされたファイルは、ラインワークと同じアイコンで表示されます。画面左上の「設計データ」の表示リストに自動的に追加され、表示切替ができます。また、「地表面に投影」オプションの選択にも対応しています。</li> </ul>  

NO.	対象機能	概要
4	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：Design3D仮設道路(線形データ)の取り込み機能を実装</li> <li>詳細：Design3Dで作成した仮設道路の線形データを、Groupwareから取得して仮設ルートとして取り込めるようになりました。「仮設ルートと走行禁止位置」画面の「Design3Dから取得」メニューから、Design3Dで出力した線形データを選択することで、仮設ルートを作成できます。</li> </ul>

NO.	対象機能	概要
5	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：共有リンクによる外部共有機能を実装</li> <li>詳細：ライセンスを持たない工事関係者への共有手段として、有効期限付きの共有リンクを作成できるようになりました。リンクには最大30日以内の有効期限を設定でき、パスワードの設定も可能です。生成されたURLにアクセスすることで、ライセンスを持たない方でも閲覧権限で該当現場にアクセスできます。</li> </ul> <p>Accessible with viewing permissions via the generated URL 生成されたURLへのアクセスで閲覧権限で参照可能 ※Disabling URLs from the trash can icon ゴミ箱アイコンからURLの無効化</p>

NO.	対象機能	概要
6	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：構造物設計データの表示切替で最上位項目がONに切り替わらない問題を改修</li> <li>詳細：構造物設計データの表示切替に関する不具合を修正しました。子ファイルの表示を「ON」にした際、最上位項目が自動で「ON」にならない問題が解消され、表示状態が正しく反映されるようになりました。</li> </ul> 

NO.	対象機能	概要
7	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：複数役割設定中に親走路で役割を削除すると、子走路の再利用建機が消える問題を改修</li> <li>詳細：親走路で複数の役割を設定している状態で、いずれかの役割を削除すると、子走路の再利用建機がすべて消去される不具合を修正しました。これにより、役割削除後も子走路の再利用建機が正しく保持されるようになりました。</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>親走路役割削除</p> <p>親走路 積込場</p>   </div> <div style="text-align: center;"> <p>Removing the role of parent roads 親走路の役割を削除</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>子走路</p>  </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> <p>荷降場</p>   </div> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;"> <p>Reusable construction machinery disappears 再利用建機が消える</p> <p>Modification to ensure that reused construction machinery is displayed correctly 子走路の再利用建機が正しく表示されるように改修</p> </div>

NO.	対象機能	概要
8	建機Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：土配Sim 連携で走路生成時に建機グループごとに自動配色する機能を実装</li> <li>詳細：土配 Simulation から走路を生成する際、建機グループごとに異なるルート色が自動で設定されるようになりました。これにより、グループごとの走路が視覚的に識別しやすくなります。色の割り当てルールについては、以下をご参照ください。</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;">  <p style="text-align: center;"><b>土配Simulation</b></p> <p style="text-align: center;">Set up multiple construction machinery groups and send data 複数の建機Groupを設定してデータ送信</p> </div> <div style="width: 45%;">  <p style="text-align: center;"><b>建機Simulation</b></p> <p style="text-align: center;">The road color changes automatically for each construction machinery group. 建機Groupごとに走路色が自動で変わる</p> <p style="text-align: center;">Assign unused colors in the following order 以下の順で未使用色を順番に割り当てる ① Red ② Green ③ Orange ④ Sky Blue ⑤ Yellow ⑥ Blue ⑦ Purple ⑧ White</p> </div> </div>

NO.	対象機能	概要												
9	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：Fleetから走路連携で地点共有となる場合にダンプが設定されない問題を改修</li> <li>詳細：Fleetから走路連携を行う際、同一地点を選択して地点共有となる場合に、追加した走路のダンプ設定が反映されない不具合を修正しました。これにより、共有地点でも正しくダンプ設定が適用されるようになりました。</li> </ul>  <p>The screenshot shows a map interface with several locations marked. A red box highlights a location labeled 'ダンプ発生点' (Dump Generation Point). A yellow callout box contains the text: 'Fleet連携からの走路追加で地点共有される場合に、ダンプのみ設定されない' (When routes are added from Fleet linkage at shared locations, only the dump is not set). A blue callout box points to the settings area with the text: '追加した走路のダンプ設定が反映されるように改修' (Modified so that the dump settings for the added route are reflected). At the bottom, a table titled 'SimulationとFleet情報の紐づけ' (Linking Simulation and Fleet Information) shows the configuration for two routes.</p> <table border="1" data-bbox="1153 1209 1765 1353"> <thead> <tr> <th>走路</th> <th>Fleet 積込地点*</th> <th>荷降地点*</th> <th>ルート</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>走路1</td> <td>積込地点01</td> <td>荷降地点01</td> <td>なし</td> </tr> <tr> <td>走路2</td> <td>積込地点01</td> <td>荷降地点02</td> <td>なし</td> </tr> </tbody> </table>	走路	Fleet 積込地点*	荷降地点*	ルート	走路1	積込地点01	荷降地点01	なし	走路2	積込地点01	荷降地点02	なし
走路	Fleet 積込地点*	荷降地点*	ルート											
走路1	積込地点01	荷降地点01	なし											
走路2	積込地点01	荷降地点02	なし											

NO.	対象機能	概要
10	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：往復別ルートでの走路作成時に地点移動後もアイコンが残ってしまう問題を改修</li> <li>詳細：往復別ルートで走路を作成した際、「積込場／荷降場」地点を移動すると、アイコンが元の位置に残ってしまう不具合を修正しました。これにより、地点の移動に応じてアイコンも正しく更新されるようになりました。</li> </ul>  <p>The screenshot shows a simulation interface with a route consisting of several points: 積込場 (Loading point), ダンプ給油点 (Dump refueling point), 通過点 (Through point), and 荷降場 (Unloading point). A yellow box highlights the issue: "往復別ルートで走路作成後に「積込場/荷降場」地点を移動すると元の位置に地点アイコンが残ってしまう" (When moving the loading/unloading points after creating a separate route, the location icons remain in their original positions). A blue box explains the fix: "Modified so that icons are updated correctly when locations are moved. 地点の移動に伴いアイコンも正しく更新されるように改修" (Modified so that icons are updated correctly when locations are moved. Modified so that icons are also updated correctly when the location is moved). A red box in the dialog box highlights the option "往復と復路は別ルートで設定する" (Set separate routes for return and back routes), and another red box highlights the "走路追加" (Add route) button.</p>

NO.	対象機能	概要
11	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：仮置場(土質改良_改良機)の走路で、アニメーション再生できない問題を改修</li> <li>詳細：仮置場(土質改良_改良機)の走路が存在する場合に、運搬アニメーション画面の再生メニューが表示されない不具合を修正しました。これにより、該当条件下でも正常に再生メニューが表示され、アニメーションの確認が可能となります。</li> </ul> 

