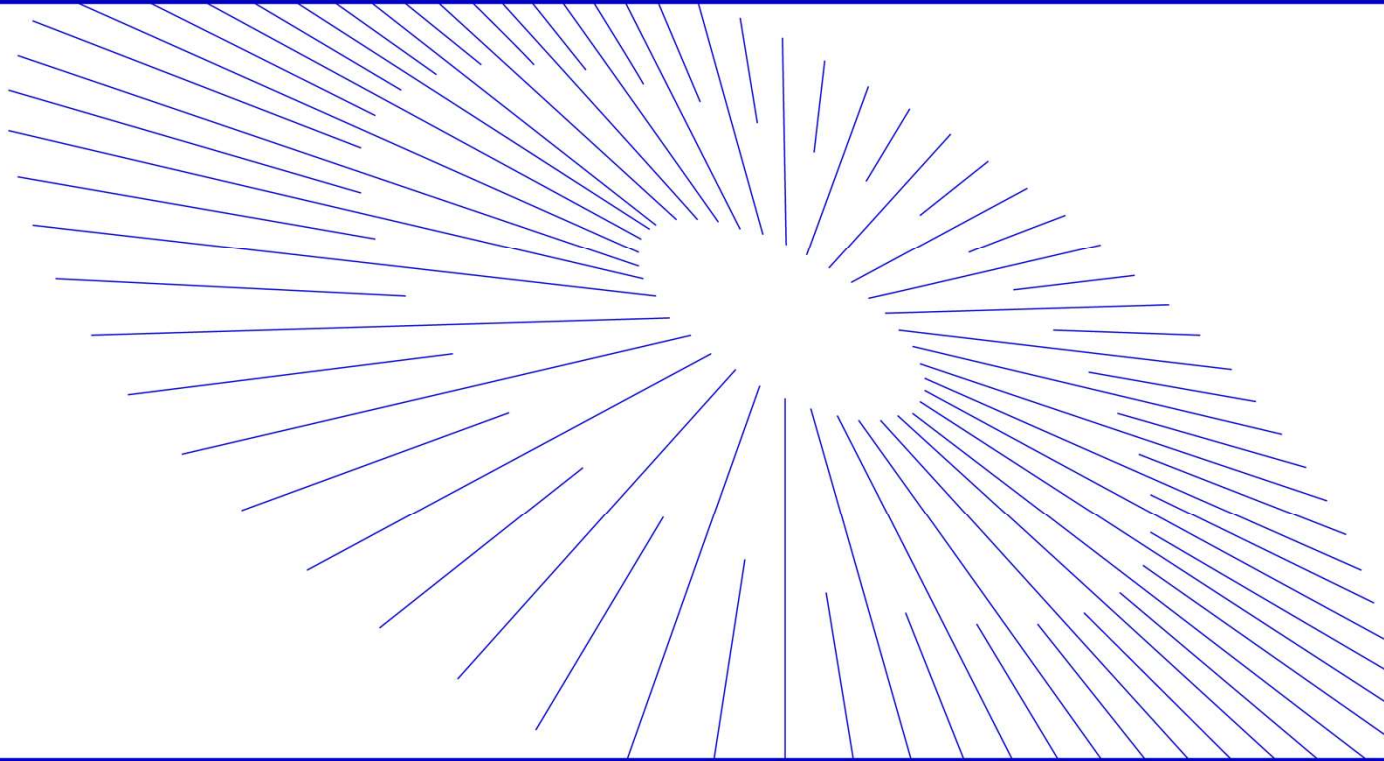


# Smart Construction Simulation

## 2025.5.13(予定)リリース版について

---



- Smart Construction Simulationのアップデートについて、以下の日程・内容にてリリースを致します。
- システムメンテナンスの為、下記日程は該当するサービスのお取扱いができなくなります。（※リリース日程・時間帯・内容については、状況に応じ変更する場合がございます。予めご了承ください。）

日程：日本時間 5月13日(火) 19:00～24:00

NO.	対象機能	概要
1	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 概要：Groupwareのファイルリストでファイル検索が機能しない問題を改修</li> <li>• 詳細：Import from Groupwareのファイルリストでファイル名の検索が機能しなかった問題が改修されました。</li> </ul> 

NO.	対象機能	概要
2	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：工程表で施工完了エリアの可視化を実装</li> <li>詳細：工程表画面でのマップ表示で施工完了したエリアが暗色表示に変化ようになりました。タイムチャートの進行に伴い、該当エリアの残施工土量が <math>0\text{m}^3</math> になったタイミングでエリアの色が暗色に切り替わります。 ※土配計画の設定画面では暗色に変化しません</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p><b>エリア完了前</b></p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p><b>エリア完了後</b></p>  </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <p>施工が完了したエリア(残施工土量<math>0\text{m}^3</math>)は暗色に変化</p> </div>

NO.	対象機能	概要
3	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：Building Design項目の削除および表示方法の変更</li> <li>詳細：現場基礎情報の設定画面でBuilding Designを設定する項目が削除されました。また、UploadされたBuilding Designの対象ファイルは全てマップ表示切替のBuilding Design項目に表示されるようになります。デフォルト表示はOFFとなるため、必要に応じて表示をONに切り替えて使用します。</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="734 651 1326 1358"> <p><b>Before</b></p> </div> <div data-bbox="1406 651 2101 1358"> <p><b>After</b></p> </div> </div>

NO.	対象機能	概要
4	建機 Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：仮置き場計算のバリデーションチェックを追加</li> <li>詳細：仮置き場の計算ができない条件に対して、バリデーションチェックが追加されました。土質改良でのチェックで以下の内容が追加されました。</li> </ul> <p>①土質改良（改良機）：「投入建機のバケット容量 &gt; 土砂ホッパー容量」</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;"> <p>仮置場</p> <p>処理方式 <span>土質改良</span></p> <p>使用機械 <input checked="" type="checkbox"/> 改良機 <input type="checkbox"/> 建機</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;"> <p>Vehicle weight 19t / Bucket capacity <span style="border: 2px solid red; padding: 2px;">3.4m3</span></p> <p>改良機</p> <p>処理能力 <span>150</span> m3/h</p> <p><span style="border: 2px solid red; padding: 2px;">土砂ホッパー容量 3</span> m3</p> </div> <div style="font-size: 2em; margin: 0 10px;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #333; color: white;"> <p>エラー</p> <p>計算条件に不備があります。 詳細は以下をご確認ください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>「走路1/走路2」の投入建機のバケット容量が土砂ホッパー容量を超過しています。</li> </ul> <p style="text-align: center; color: blue;">OK</p> </div> </div> <p>②土質改良（建機）：「1回に改良する土量 &gt; 積み待ち土 上限」</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;"> <p>仮置場</p> <p>処理方式 <span>土質改良</span></p> <p>使用機械 <input type="checkbox"/> 改良機 <input checked="" type="checkbox"/> 建機</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;"> <p>建機</p> <p><span style="border: 2px solid red; padding: 2px;">1回に改良する土量 15</span> m3</p> <p>積み待ち土</p> <p><span style="border: 2px solid red; padding: 2px;">上限 10</span> m3</p> </div> <div style="font-size: 2em; margin: 0 10px;">➔</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #333; color: white;"> <p>エラー</p> <p>計算条件に不備があります。 詳細は以下をご確認ください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>「走路1/走路2」の1回に改良する土量が積み待ち土上限を超過しています。</li> </ul> <p style="text-align: center; color: blue;">OK</p> </div> </div>

NO.	対象機能	概要
5	建機 Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：往復路の共有ルート上に地点を作成すると、走路の一部が崩れてしまう問題を改修</li> <li>詳細：往路復路別々(往復：無効)かつ往復路の共通区間に、地点を複数作成すると、走路の一部が消えてしまう問題が改修されました。</li> </ul>


NO.	対象機能	概要							
6	建機 Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：コスト表(詳細タブ)の計算方法の仕様変更</li> <li>詳細：コスト表の詳細タブで出力される内容につき、以下の通り変更されました。</li> </ul>							
		<b>機械費</b>							
		名称	単位	台数	①期間	②月極単価(円)	③日極単価(円)	金額(円)	④適用
		Vehicle weight: 4t / Blade width: 2560mm	台月	2	1ヶ月5日	140,000	9,000	570,000	2台 × { 月極単価(140,000円) × 1ヶ月 + 日極単価(9,000円) × 5日 + 100,000円 }
		<b>修正箇所</b>		<b>仕様(Before)</b>			<b>仕様(After)</b>		
		①期間 ※台月計算時		30日未満：1ヶ月 30日以上：月数のみ			30日未満：1ヶ月 30日以上：月数+日数		
②月極単価		「単価(円)」欄で表示			「月極単価(円)」欄を追加して表示 ※「単価(円)」欄は削除				
③日極単価		「単価(円)」欄で表示			「日極単価(円)」欄を追加して表示 ※「単価(円)」欄は削除				
④適用 ※初期導入費		初期導入費が台数分カウントしないで表示 <台日計算> 台数×日数+初期導入費 <台月計算> 台数×月数+初期導入費			初期導入費が台数分カウントされるように変更して表示 <台日計算> 台数×{日極単価×日数+初期導入費} <台月計算> 台数×{月極単価×月数+日極単価×日数+初期導入費}				

NO.	対象機能	概要																						
7	建機 Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：積込時間を基にした建機パラメータの簡易設定機能を実装</li> <li>詳細：計算実行時の選択機械の作業能力確認ダイアログでダンプの基礎データから「積込時間」を直接設定することができるようになりました。ダンプの「積込時間」を更新すると、関連する積込建機の作業時間も入力値に基づいて自動で変更されます。 ※積込建機の作業時間を自動調整する都合上、入力値に微差が発生する場合があります</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="width: 45%;"> <p>1 Load capacity: 10t / 1台</p> <p>日当たり作業能力 (m3/日) = 日当たり作業時間 (h/日) × 1 往復時間 (h) × 積載量 (m3) = 195.86</p> <p>1 往復時間 (h) = 往路時間 (h) + 復路時間 (h) + 積込時間 (h) + 荷下時間 (h) = 0.20</p> <p>積載量 (m3) = ダンプ積載重量 (t) × 対象土密度 (t/m3)</p> </div> <div style="width: 45%;"> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td>日当たり作業時間 (h/日)</td><td>8.00</td></tr> <tr><td>往路距離 (km)</td><td>0.91</td></tr> <tr><td>復路距離 (km)</td><td>0.91</td></tr> <tr><td>往路時間 (h)</td><td>0.03</td></tr> <tr><td>復路時間 (h)</td><td>0.03</td></tr> <tr><td>積込時間 (sec)</td><td>475</td></tr> <tr><td>荷下時間 (sec)</td><td>10.00</td></tr> <tr><td>ダンプ積載重量 (t)</td><td>10.00</td></tr> </table> <p>基礎データの編集</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td>掘削時間 (sec)</td><td>4.00</td></tr> <tr><td>旋回時間 (sec)</td><td>1.00</td></tr> <tr><td>積込時間 (sec)</td><td>2.00</td></tr> </table> </div> </div> <p>ダンプの「積込時間」の入力値に基づいて、積込建機の以下の作業時間が自動で変更される</p>	日当たり作業時間 (h/日)	8.00	往路距離 (km)	0.91	復路距離 (km)	0.91	往路時間 (h)	0.03	復路時間 (h)	0.03	積込時間 (sec)	475	荷下時間 (sec)	10.00	ダンプ積載重量 (t)	10.00	掘削時間 (sec)	4.00	旋回時間 (sec)	1.00	積込時間 (sec)	2.00
日当たり作業時間 (h/日)	8.00																							
往路距離 (km)	0.91																							
復路距離 (km)	0.91																							
往路時間 (h)	0.03																							
復路時間 (h)	0.03																							
積込時間 (sec)	475																							
荷下時間 (sec)	10.00																							
ダンプ積載重量 (t)	10.00																							
掘削時間 (sec)	4.00																							
旋回時間 (sec)	1.00																							
積込時間 (sec)	2.00																							



NO.	対象機能	概要
8	<p>建機 Simulation (機能改善)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：選択機械の作業能力確認ダイアログの表示項目を追加</li> <li>詳細：計算実行時の選択機械の作業能力確認ダイアログで以下の項目が追加されました。             <ol style="list-style-type: none"> <li>① 工区単独(法面/その他)の計算式および基礎データの編集を追加</li> <li>② 仮置場の「改良」役割の使用時に、[改良処理能力]を編集項目の追加</li> </ol> </li> </ul> <div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>① 工区単独(法面/その他)の計算式および基礎データの編集を追加</p> </div>  <div style="border: 1px solid blue; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>計算実行時に工区単独でも以下の内容を追加</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 工区単独(法面/その他)の計算式</li> <li>・ 基礎データの表示および編集</li> </ul> </div>

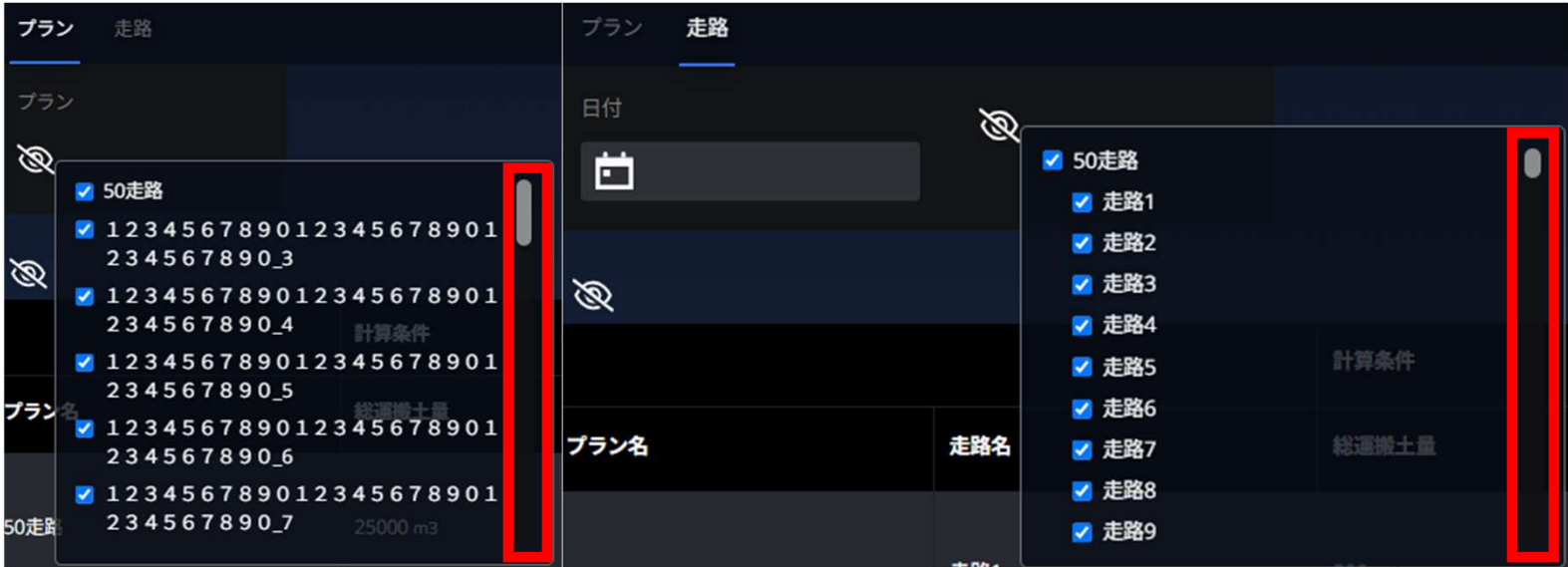
NO.	対象機能	概要																																								
8	建機 Simulation (機能改善)	<p data-bbox="582 414 1724 510">② 仮置場の「改良」役割の使用時に、「改良処理能力」を編集項目の追加</p> <div data-bbox="577 526 1635 1005">  <p>1 Bucket capacity: 0.22m<sup>3</sup> / Vehicle weight: 6t / 改良 / 1台</p> <p>1時間あたり作業量 (m<sup>3</sup>/h) = 改良処理能力 × オベ熟練度 × 工区作業効率 + 土量換算率 (L) = 7.90</p> <table border="1"> <tr><td>バケット容量 (m<sup>3</sup>)</td><td>0.22</td></tr> <tr><td>オベ熟練度</td><td>1.00</td></tr> <tr><td>掘削時間 (sec)</td><td>4.00</td></tr> <tr><td>旋回時間 (sec)</td><td>1.00</td></tr> <tr><td>積込時間 (sec)</td><td>2.00</td></tr> <tr><td>排土時間 (sec)</td><td>1.00</td></tr> <tr><td>整地時間 (sec)</td><td>3.00</td></tr> <tr><td>締固め作業時間 (sec)</td><td>4.00</td></tr> <tr><td>法面整形能力 (m<sup>2</sup>/h)</td><td>37.50</td></tr> <tr><td>改良処理能力 (m<sup>3</sup>/h)</td><td>9.08</td></tr> </table> <p>基礎データの編集</p> </div> <p data-bbox="907 1061 1646 1252">仮置場の改良建機の基礎データで「改良処理能力(m<sup>3</sup>/h)」を編集項目に追加</p> <div data-bbox="1742 526 2150 1316">  <p>基礎データの編集</p> <table border="1"> <tr><td>バケット容量 (m<sup>3</sup>)</td><td>0.22</td></tr> <tr><td>オベ熟練度</td><td>1</td></tr> <tr><td>掘削時間 (sec)</td><td>4</td></tr> <tr><td>旋回時間 (sec)</td><td>1</td></tr> <tr><td>積込時間 (sec)</td><td>2</td></tr> <tr><td>排土時間 (sec)</td><td>1</td></tr> <tr><td>整地時間 (sec)</td><td>3</td></tr> <tr><td>締固め作業時間 (sec)</td><td>4</td></tr> <tr><td>法面整形能力 (m<sup>2</sup>/h)</td><td>37.5</td></tr> <tr><td>改良処理能力 (m<sup>3</sup>/h)</td><td>9.08</td></tr> </table> <p>保存</p> </div>	バケット容量 (m <sup>3</sup> )	0.22	オベ熟練度	1.00	掘削時間 (sec)	4.00	旋回時間 (sec)	1.00	積込時間 (sec)	2.00	排土時間 (sec)	1.00	整地時間 (sec)	3.00	締固め作業時間 (sec)	4.00	法面整形能力 (m <sup>2</sup> /h)	37.50	改良処理能力 (m <sup>3</sup> /h)	9.08	バケット容量 (m <sup>3</sup> )	0.22	オベ熟練度	1	掘削時間 (sec)	4	旋回時間 (sec)	1	積込時間 (sec)	2	排土時間 (sec)	1	整地時間 (sec)	3	締固め作業時間 (sec)	4	法面整形能力 (m <sup>2</sup> /h)	37.5	改良処理能力 (m <sup>3</sup> /h)	9.08
バケット容量 (m <sup>3</sup> )	0.22																																									
オベ熟練度	1.00																																									
掘削時間 (sec)	4.00																																									
旋回時間 (sec)	1.00																																									
積込時間 (sec)	2.00																																									
排土時間 (sec)	1.00																																									
整地時間 (sec)	3.00																																									
締固め作業時間 (sec)	4.00																																									
法面整形能力 (m <sup>2</sup> /h)	37.50																																									
改良処理能力 (m <sup>3</sup> /h)	9.08																																									
バケット容量 (m <sup>3</sup> )	0.22																																									
オベ熟練度	1																																									
掘削時間 (sec)	4																																									
旋回時間 (sec)	1																																									
積込時間 (sec)	2																																									
排土時間 (sec)	1																																									
整地時間 (sec)	3																																									
締固め作業時間 (sec)	4																																									
法面整形能力 (m <sup>2</sup> /h)	37.5																																									
改良処理能力 (m <sup>3</sup> /h)	9.08																																									

NO.	対象機能	概要
9	建機 Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：計算結果一覧の項目フィルター変更後、別タブのチェックボックスの状態のみ変わってしまう問題を改修</li> <li>詳細：計算結果一覧の項目フィルターを変更した場合に、別タブのチェックボックスの状態のみが一時的に変わってしまう問題が改修されました。</li> </ul> 

NO.	対象機能	概要
10	建機 Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：子走路の再利用建機設定を変更した場合に、孫走路の再利用建機設定に反映されない問題を改修</li> <li>詳細：建機再利用時に子走路の建機設定を変更すると、孫走路に変更内容が反映されない問題が改修されました。</li> </ul>  <p>建機再利用</p> <p>&lt;子走路&gt; 再利用建機の台数を変更</p> <p>建機再利用</p> <p>&lt;孫走路&gt; 変更された台数が引き継がれない →反映されるように改修</p>

NO.	対象機能	概要										
11	建機 Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：経路サブウィンドウからの共有工区の設定変更時に、別走路へ反映されない問題を改修</li> <li>詳細：経路サブウィンドウから共有している工区の設定を変更した場合に、別走路へ変更内容が反映されない問題が改修されました。</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="584 616 1196 1337" style="width: 45%;"> <p>共有している工区の設定を変更しても、 別走路の設定に反映されない → 別走路にも反映されるように改修</p> </div> <div data-bbox="1227 539 2175 1337" style="width: 45%;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%;">走路1</th> <th style="width: 50%;">走路2</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>                     経路: 1 仮置場                      処理方式: 土質改良                      使用機械: <input checked="" type="checkbox"/> 改良機, <input type="checkbox"/> 建機                 </td> <td>                     経路: 3 仮置場                      処理方式: 土質改良                      使用機械: <input checked="" type="checkbox"/> 改良機, <input type="checkbox"/> 建機                 </td> </tr> <tr> <td>                     仮置場の建機作業効率: <b>110</b> %                 </td> <td>                     仮置場の建機作業効率: <b>100</b> %                 </td> </tr> <tr> <td>                     荷降作業の同時可能台数: <b>2</b> 台                 </td> <td>                     荷降作業の同時可能台数: <b>2</b> 台                 </td> </tr> <tr> <td>                     改良機                      処理能力: <b>100</b> m3/h                      土砂ホッパー容量: <b>5</b> m3                 </td> <td>                     改良機                      処理能力: <b>150</b> m3/h                      土砂ホッパー容量: <b>3</b> m3                 </td> </tr> </tbody> </table> </div> </div>	走路1	走路2	経路: 1 仮置場 処理方式: 土質改良 使用機械: <input checked="" type="checkbox"/> 改良機, <input type="checkbox"/> 建機	経路: 3 仮置場 処理方式: 土質改良 使用機械: <input checked="" type="checkbox"/> 改良機, <input type="checkbox"/> 建機	仮置場の建機作業効率: <b>110</b> %	仮置場の建機作業効率: <b>100</b> %	荷降作業の同時可能台数: <b>2</b> 台	荷降作業の同時可能台数: <b>2</b> 台	改良機 処理能力: <b>100</b> m3/h 土砂ホッパー容量: <b>5</b> m3	改良機 処理能力: <b>150</b> m3/h 土砂ホッパー容量: <b>3</b> m3
走路1	走路2											
経路: 1 仮置場 処理方式: 土質改良 使用機械: <input checked="" type="checkbox"/> 改良機, <input type="checkbox"/> 建機	経路: 3 仮置場 処理方式: 土質改良 使用機械: <input checked="" type="checkbox"/> 改良機, <input type="checkbox"/> 建機											
仮置場の建機作業効率: <b>110</b> %	仮置場の建機作業効率: <b>100</b> %											
荷降作業の同時可能台数: <b>2</b> 台	荷降作業の同時可能台数: <b>2</b> 台											
改良機 処理能力: <b>100</b> m3/h 土砂ホッパー容量: <b>5</b> m3	改良機 処理能力: <b>150</b> m3/h 土砂ホッパー容量: <b>3</b> m3											

NO.	対象機能	概要
12	建機 Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：工区単独の作業区分の変更後、マップ上の工区/地点選択で元に戻る問題を改修</li> <li>詳細：工区単独の作業区分を変更した直後に、マップ上の地点を選択すると変更前の設定に戻ってしまう問題が改修されました。</li> </ul>  <p>「作業区分」を変更した直後にマップ上の地点を選択</p> <p>「作業区分」が変更前に戻ってしまう →設定が戻らないように改修</p>

NO.	対象機能	概要
13	建機 Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：プラン数が多い場合に、プラン比較のプランフィルターに見切れが発生してしまう問題を改修</li> <li>詳細：計算結果一覧画面でプラン数が多くなるとプランフィルターの表示が見切れが発生してしまいました。プランフィルターに縦のスクロールバーを設けて、全てのプランの項目を縦一列に表示することで対策されました。</li> </ul> <div data-bbox="607 660 2175 1334" style="border: 1px solid black; padding: 5px;">  <p style="text-align: center; background-color: #0056b3; color: white; padding: 5px;">プランフィルターに縦のスクロールバーを追加</p> </div>

NO.	対象機能	概要
14	建機 Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> <li>概要：Fleet連携による走路作成の導線改善</li> <li>詳細：Fleetからルート連携して走路作成する際の導線が新たに追加された「Fleetから走路連携」ボタンからへと変更されました。なお、「走路追加」ボタンからは「Fleetから連携」メニューは削除されています。</li> </ul>       



