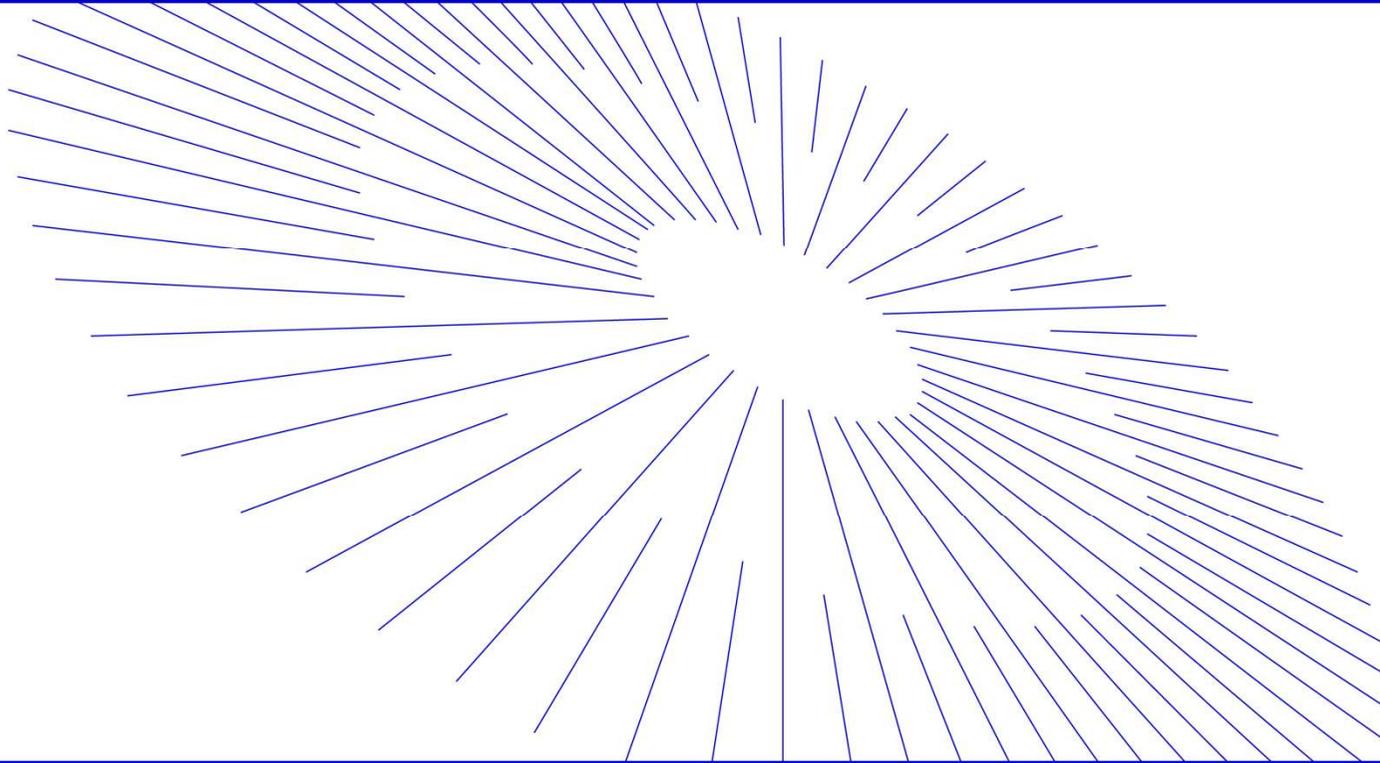


Smart Construction Simulation

2026.3.31(予定)リリース版について



- Smart Construction Simulationのアップデートについて、以下の日程・内容にてリリースを致します。
- システムメンテナンスの為、下記日程は該当するサービスのお取扱いができなくなります。（※リリース日程・時間帯・内容については、状況に応じ変更する場合がございます。予めご了承ください。）

日程：日本時間 3月31日(火) 19:00～24:00

NO.	対象機能	概要	詳細
1	Simulation (機能改善)	プラン比較機能のテーブルビューにガントチャート表示を追加	プラン比較機能のテーブルビューで比較中のプランを選択すると、該当プランのガントチャートを表示できるようになりました。これにより、プランを比較しながらガントチャートを確認することが可能です。
2	Simulation (不具合改修)	コスト概算時の土配コスト表で算出結果が不正な値になる問題を修正	レポート機能のコスト概算表示において、複数の建機グループを設定した工程表の場合に、土配コスト表へ未使用の建機が表示されてしまう問題を修正しました。この修正により、使用されている建機のみを対象に、正しい期間で算出されるようになります。
3	Simulation (不具合改善)	ライセンスなしユーザーで現場URLへのアクセス対応	Simulationのライセンスを持たないユーザーであっても、現場一覧および現場URLへアクセスできてしまう問題を修正しました。この修正により、ライセンスを持たないユーザーは該当画面へアクセスできなくなります。 なお、建機Simulation単体ライセンスの場合は、現場一覧へのアクセスは可能ですが、現場URLへのアクセスはできません。

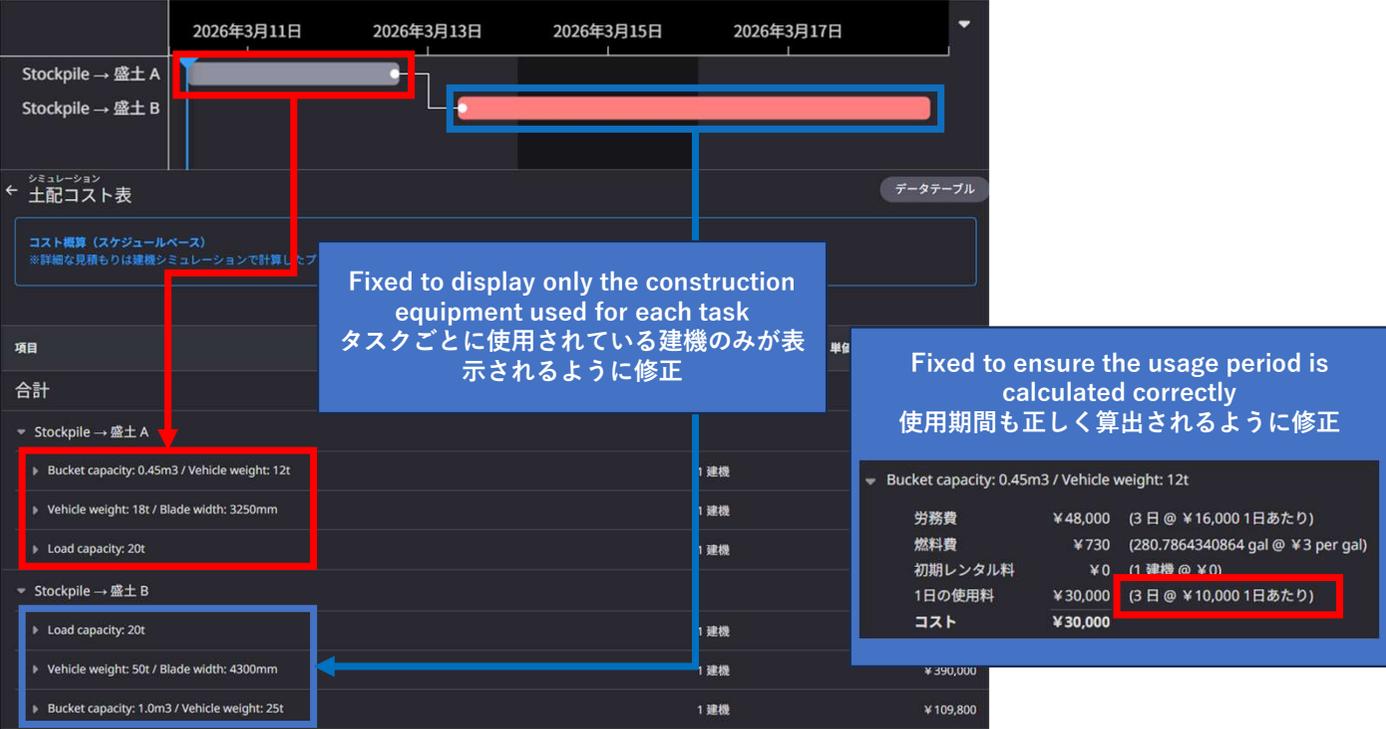


NO.	対象機能	概要	詳細
4	Simulation (不具合改修)	高さ分割で標高値の追加時の値が小数点第3位以降も表示される問題を修正	高さ分割画面で標高値の追加時の値が小数点第3位以降まで表示されてしまう問題を修正しました。この修正により、標高値は小数点第2位までの表示となります。
5	Simulation (不具合改修)	ワークエリアの外周線で日本語エリア名が文字化けする問題を修正	ワークエリアの外周線をエクスポートしたファイルを他システムで表示した際に、日本語エリア名が文字化けしてしまう問題を修正しました。この修正により、日本語エリア名も正しく表示されるようになります。
6	建機Simulation (機能改善)	計画アップロード機能の実装	Fleetと連携するための計画アップロード機能を追加しました。本機能により、アップロードした計画データをFleet側で取り込むことができるようになります。計画アップロードの実行時には、計画データの送信に加えて、Fleetおよび建機Simulationで以下の処理が自動的に行われます。詳細については、次ページ以降をご参照ください。

NO.	対象機能	概要	詳細
7	建機Simulation (機能改善)	日当たり運土上限の0m ³ 入力防止対応	走路設定における「日当たり運土上限」に0m ³ を設定できないように改善しました。未入力または0m ³ が入力された場合には、自動的に1m ³ が設定されるようになります。
8	建機Simulation (不具合改修)	基礎データテーブルの全レコード削除時にテーブル追加操作ができなくなる問題を修正	基礎データに登録されている各テーブルにおいて、レコードをすべて削除した場合に、「+」ボタンが反応せず新規レコードを追加できなくなる不具合を修正しました。 本修正により、すべてのレコードが削除された状態でも、新規レコードを問題なく追加できるようになります。 また、レコードが存在しない場合には、「保存」ボタンが非活性となるよう改善しています。

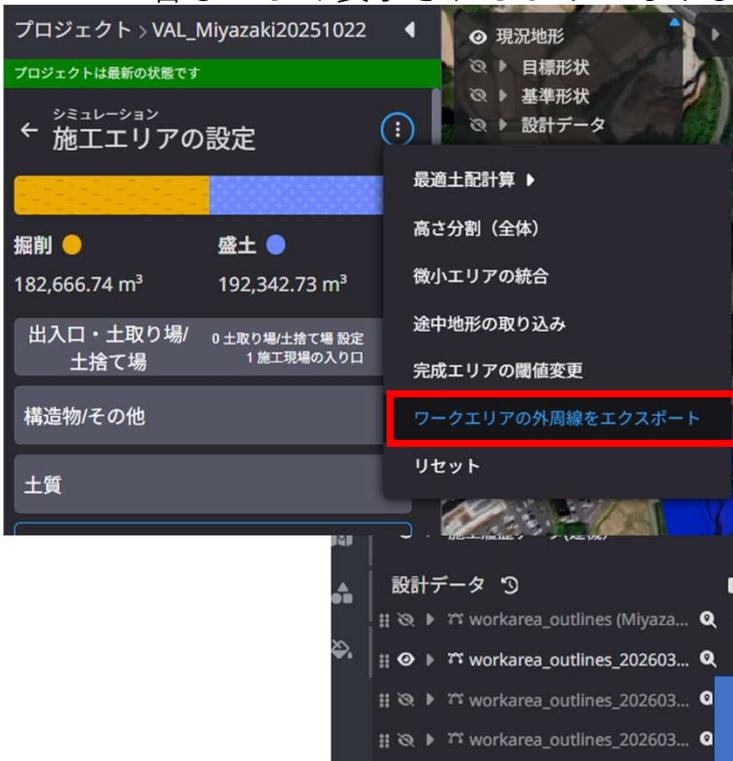


NO.	対象機能	概要
1	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：プラン比較機能のテーブルビューにガントチャート表示を追加 詳細：プラン比較機能のテーブルビューで比較中のプランを選択すると、該当プランのガントチャートを表示できるようになりました。これにより、プランを比較しながらガントチャートを確認することが可能です。 

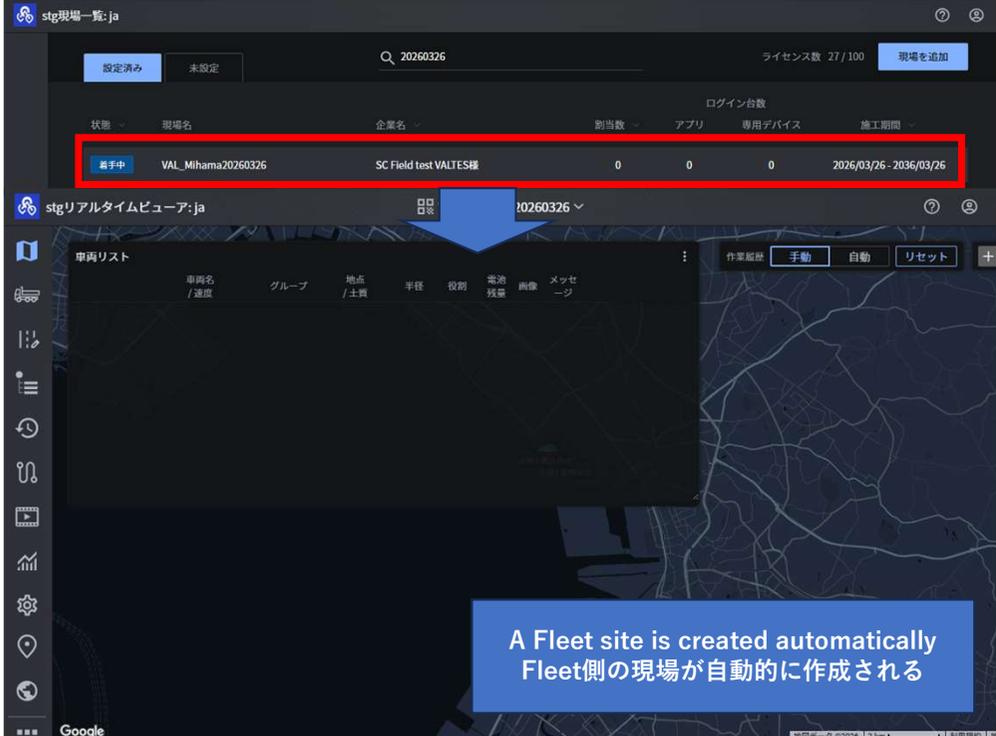
NO.	対象機能	概要															
2	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：コスト概算時の土配コスト表で算出結果が不正な値になる問題を修正 詳細：レポート機能のコスト概算表示において、複数の建機グループを設定した工程表の場合に、土配コスト表へ未使用の建機が表示されてしまう問題を修正しました。この修正により、使用されている建機のみを対象に、正しい期間で算出されるようになります。  <p>Fixed to display only the construction equipment used for each task タスクごとに使用されている建機のみが表示されるように修正</p> <p>Fixed to ensure the usage period is calculated correctly 使用期間も正しく算出されるように修正</p> <table border="1" data-bbox="1680 957 2195 1276"> <caption>Cost Summary</caption> <tr> <td>労務費</td> <td>¥48,000</td> <td>(3日 @ ¥16,000 1日あたり)</td> </tr> <tr> <td>燃料費</td> <td>¥730</td> <td>(280,7864340864 gal @ ¥3 per gal)</td> </tr> <tr> <td>初期レンタル料</td> <td>¥0</td> <td>(1 建機 @ ¥0)</td> </tr> <tr> <td>1日の使用料</td> <td>¥30,000</td> <td>(3日 @ ¥10,000 1日あたり)</td> </tr> <tr> <td>コスト</td> <td>¥30,000</td> <td></td> </tr> </table>	労務費	¥48,000	(3日 @ ¥16,000 1日あたり)	燃料費	¥730	(280,7864340864 gal @ ¥3 per gal)	初期レンタル料	¥0	(1 建機 @ ¥0)	1日の使用料	¥30,000	(3日 @ ¥10,000 1日あたり)	コスト	¥30,000	
労務費	¥48,000	(3日 @ ¥16,000 1日あたり)															
燃料費	¥730	(280,7864340864 gal @ ¥3 per gal)															
初期レンタル料	¥0	(1 建機 @ ¥0)															
1日の使用料	¥30,000	(3日 @ ¥10,000 1日あたり)															
コスト	¥30,000																

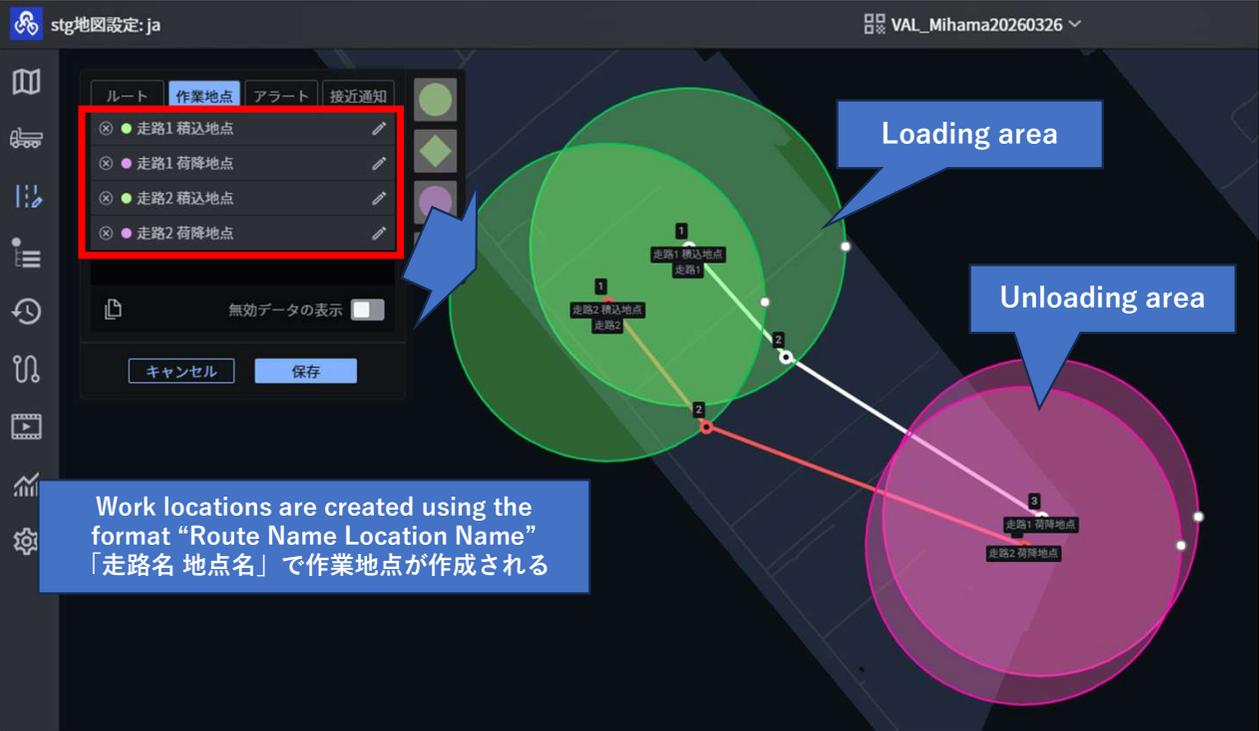
NO.	対象機能	概要
3	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：ライセンスなしユーザーで現場URLへのアクセス対応 詳細：Simulationのライセンスを持たないユーザーであっても、現場一覧および現場URLへアクセスできてしまう問題を修正しました。この修正により、ライセンスを持たないユーザーは該当画面へアクセスできなくなります。 なお、建機Simulation単体ライセンスの場合は、現場一覧へのアクセスは可能ですが、現場URLへのアクセスはできません。 <div data-bbox="824 687 1912 1353" style="background-color: #333; color: white; padding: 20px; text-align: center;">  <p>ライセンスが見つかりません</p> <p><small>Simulationのライセンスの購入および利用者登録が必要です。</small></p> <div style="background-color: #4a7ebb; color: white; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>If there is no license, the system has been modified to prevent access to the site list and site URLs. ライセンスが無い場合、現場一覧および現場URLへのアクセスができないように修正</p> </div> </div>

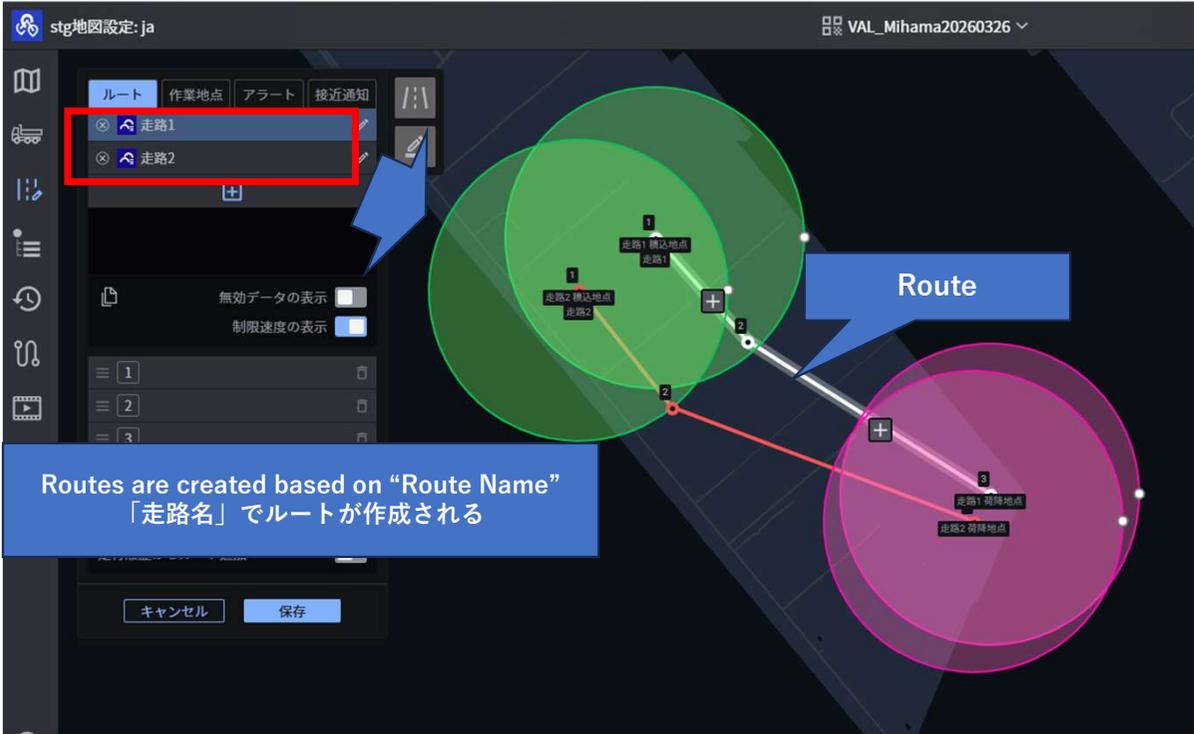
NO.	対象機能	概要
4	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：高さ分割で標高値の追加時の値が小数点第3位以降も表示される問題を修正 詳細：高さ分割画面で標高値の追加時の値が小数点第3位以降まで表示されてしまう問題を修正しました。この修正により、標高値は小数点第2位までの表示となります。 <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #333; color: white; padding: 10px; border-radius: 10px; width: 45%;"> <p>× Divide Areas</p> <p>Area Cut 1</p> <p>Top height 55.964 m Bottom height 16.859 m</p> <p><input type="radio"/> Interval 5 m</p> <p><input type="radio"/> Number of layers 2</p> <p><input checked="" type="radio"/> Elevation 36.41 m +</p> <p>Next Cancel</p> </div> <div style="font-size: 2em; color: #007bff; margin: 0 20px;">→</div> <div style="background-color: #333; color: white; padding: 10px; border-radius: 10px; width: 45%;"> <p>× Divide Areas</p> <p>Area Cut 1</p> <p>Top height 55.964 m Bottom height 16.859 m</p> <p><input type="radio"/> Interval 5 m</p> <p><input type="radio"/> Number of layers 2</p> <p><input checked="" type="radio"/> Elevation 36.41 m + ✖</p> </div> </div> <div style="background-color: #007bff; color: white; padding: 5px; text-align: center; margin-top: 10px;"> When adding items, the display has been adjusted to show up to the second decimal place. 追加時も小数点第2位までの表示へ修正 </div>

NO.	対象機能	概要
5	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：ワークエリアの外周線で日本語エリア名が文字化けする問題を修正 詳細：ワークエリアの外周線をエクスポートしたファイルを他システムで表示した際に、日本語エリア名が文字化けしてしまう問題を修正しました。この修正により、日本語エリア名も正しく表示されるようになります。  <p>The screenshot shows the 'Simulation' settings menu. The 'Work Area Outline' option is highlighted with a red box. A blue arrow points from this option to the right, where an aerial view of a construction site is shown with various areas labeled (e.g., 盛土 A, 掘削 1). A blue callout box at the bottom right of the screenshot contains the text: 'Fixed an issue to prevent labels from displaying incorrectly when viewed in other systems' and '他システムで表示した際に、ラベルが文字化けしないように修正'.</p>

NO.	対象機能	概要																
6	建機Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：計画アップロード機能の実装 詳細：Fleetと連携するための計画アップロード機能を追加しました。本機能により、アップロードした計画データをFleet側で取り込むことができるようになります。計画アップロードの実行時には、計画データの送信に加えて、Fleetおよび建機Simulationで以下の処理が自動的に行われます。詳細については、次ページ以降をご参照ください。 <div data-bbox="672 678 1825 1367" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>VAL_Mihama20260326 2026/03/26 ~ 2026/03/26</p> <p>プラン 2026/03/26 17:24:57 Tanaka Yusuke 完了 0.1 百万円 終了年月日 2026年3月26日</p> <p>ラベルあり</p> <h3>Fleetへの計画アップロード</h3> <p>Fleetへ連携するための計画データをアップロードします。アップロードした計画はFleet側で取り込み可能になります。</p> <p>以下の表でFleetとの紐づけデータが登録されていない走路がある場合、この計画アップロード時にSimulationの情報をもとに、Fleet側へ地点およびルートが自動的に作成されます。</p> <table border="1" data-bbox="757 1050 1563 1220"> <thead> <tr> <th>Simulation</th> <th colspan="3">Fleet</th> </tr> <tr> <th>走路</th> <th>積込地点*</th> <th>荷降地点*</th> <th>ルート</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>走路1</td> <td>なし</td> <td>なし</td> <td>なし</td> </tr> <tr> <td>走路2</td> <td>なし</td> <td>なし</td> <td>なし</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;"> <input type="button" value="計画アップロード"/> <input type="button" value="アップロード"/> </p> </div> <div data-bbox="1299 638 2172 965" style="border: 1px solid blue; border-radius: 15px; padding: 10px; background-color: #4a7ebb; color: white;"> <p>〈計画アップロード時の処理フロー〉</p> <ol style="list-style-type: none"> ① 【Fleet】現場の作成 ② 【Fleet】作業地点の作成 ③ 【Fleet】ルートの作成 ④ 【建機Simulation】作業地点の紐づけ情報の登録 ⑤ 【Fleet】計画データの取り込み </div>	Simulation	Fleet			走路	積込地点*	荷降地点*	ルート	走路1	なし	なし	なし	走路2	なし	なし	なし
Simulation	Fleet																	
走路	積込地点*	荷降地点*	ルート															
走路1	なし	なし	なし															
走路2	なし	なし	なし															

NO.	対象機能	概要
6	建機Simulation (機能改善)	<p>〈計画アップロード時の処理フロー〉</p> <p>①【Fleet】現場の作成 Fleet側に現場が存在しない場合、現場が自動的に作成されます。</p> 

NO.	対象機能	概要
6	建機Simulation (機能改善)	<p>〈計画アップロード時の処理フロー〉</p> <p>②【Fleet】作業地点の作成</p> <p>建機Simulation側で紐づけ情報が未登録のタスクの積込場／荷降場について、Fleet側で作業地点が自動的に作成されます。※ 同名の作業地点がすでに存在する場合はエラーとなります。</p>  <p>Work locations are created using the format "Route Name Location Name" 「走路名 地点名」で作業地点が作成される</p>

NO.	対象機能	概要
6	建機Simulation (機能改善)	<p>〈計画アップロード時の処理フロー〉</p> <p>③【Fleet】ルートの作成</p> <p>建機Simulation側で紐づけ情報が未登録のタスクのルートについて、Fleet側でルートが自動的に作成されます。※ 同名のルートがすでに存在する場合はエラーとなります。</p>  <p>Routes are created based on "Route Name" 「走路名」でルートが作成される</p>

NO.	対象機能	概要
6	建機Simulation (機能改善)	<p>〈計画アップロード時の処理フロー〉</p> <p>④【建機Simulation】作業地点の紐づけ情報の登録 Fleet側で自動的に作成された「積込地点／荷降地点／ルート」について、建機Simulation側で該当タスクとの紐づけ情報が自動的に登録されます。</p>  <p>The “loading points, unloading points, and routes” created on the Fleet side are configured Fleet側で作成された「積込地点／荷降地点／ルート」が設定される</p>

NO.	対象機能	概要
6	建機Simulation (機能改善)	<p>〈計画アップロード時の処理フロー〉</p> <p>⑤ 【Fleet】計画データの取り込み Fleet側の予実管理機能で、建機Simulationの計画データ（計算結果）を取り込んで表示できます。</p> <p>It is possible to display the planning data (calculation results) from the construction machinery simulation. 建機Simulationの計画データ（計算結果）を表示可能</p>

NO.	対象機能	概要
7	建機Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：日当たり運土上限の0m^3入力防止対応 詳細：走路設定における「日当たり運土上限」に0m^3を設定できないように改善しました。未入力または0m^3が入力された場合には、自動的に1m^3が設定されるようになります。 

NO.	対象機能	概要
8	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：基礎データテーブルの全レコード削除時にテーブル追加操作ができなくなる問題を修正 詳細：基礎データに登録されている各テーブルにおいて、レコードをすべて削除した場合に、「+」ボタンが反応せず新規レコードを追加できなくなる不具合を修正しました。本修正により、すべてのレコードが削除された状態でも、新規レコードを問題なく追加できるようになります。また、レコードが存在しない場合には、「保存」ボタンが非活性となるよう改善しています。 <div data-bbox="786 703 1946 1331" style="text-align: center;">  <p>When all records are deleted, prevent saving すべてのレコードが削除される場合、保存できないように改善</p> <p>Even if all records are deleted, the system has been modified to allow new additions. すべてのレコードが削除されても、新規追加できるように改修</p> </div>

