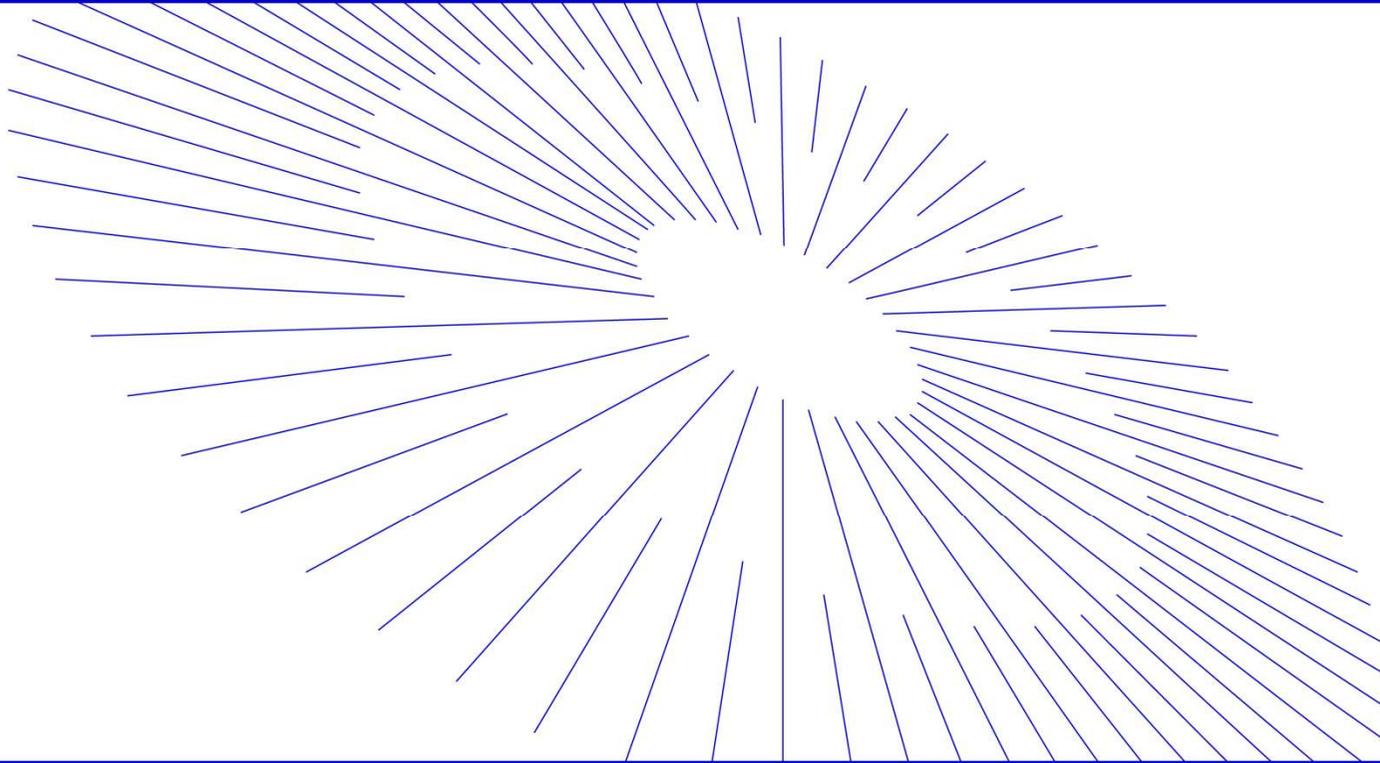


Smart Construction Simulation

2025.10.14(予定)リリース版について



- Smart Construction Simulationのアップデートについて、以下の日程・内容にてリリースを致します。
- システムメンテナンスの為、下記日程は該当するサービスのお取扱いができなくなります。（※リリース日程・時間帯・内容については、状況に応じ変更する場合がございます。予めご了承ください。）

日程：日本時間 10月14日(火) 19:00～24:00

NO.	対象機能	概要	詳細
1	Simulation (機能改善)	ZoomとTimelineの項目の表示位置を変更	工程表画面のZoomとTimelineの項目名が改行されてしまうため、表示位置が変更されました。
2	Simulation (不具合改修)	土量四角柱がエリアの代表点と異なる位置に表示されてしまう不具合を改修	土量四角柱がエリアの代表点と異なる位置に表示されてしまう不具合を修正しました。これにより、代表点と土量四角柱の表示位置が一致するようになります。なお、今回の修正によりStockpileに対して、土量四角柱は表示されない形に仕様変更となりました。
3	Simulation (機能改善)	LandXMLファイルをラインワークとしての取り込みに対応	XML形式のデータをラインワークとしてアップロードできるようになりました。XML形式のアップロード時はAsset typeが「設計/ラインワーク」を選択できます。ラインワークとしてアップロードした場合は、ラインワークのアイコンで、画面左上の「設計データ」表示リストに自動的に追加されます。



NO.	対象機能	概要	詳細
4	Simulation (機能改善)	開発者向けデバッグ機能の非表示	<p>開発者向けのデバッグ機能については、UI上から非表示となりました。非表示となったメニュー項目の詳細については、以下をご参照ください。</p> <p><施工エリアの設定画面></p> <ul style="list-style-type: none"> ・最適土配計算 <p><土配計画の設定画面></p> <ul style="list-style-type: none"> ・工区のエクスポート ・ルートのエクスポート ・土配順序計算結果をインポート
5	Simulation (機能改善)	工程表編集時のタイムスライダーに連動した地形表示の改善	<p>工程表画面においてタスクを編集する際、タイムライン上の現在位置に対応した地形が表示されるようになりました。これにより、途中地形の状態を確認しながらタスクの編集が可能となります。なお、編集中はタイムスライダーの操作はできません。</p>
6	Simulation (機能改善)	工程表のタスク選択時にタイムスライダーを自動同期	<p>工程表画面において、タスクを選択または編集する際に、タイムスライダーが該当タスクの開始位置まで自動で移動するようになりました。ただし、編集対象のタスク期間内にタイムスライダーがすでにある場合は、スライダーの位置は変更されません。また、タイムスライダーを手動で移動した場合は、その手動操作が優先されます。</p>



NO.	対象機能	概要	詳細
7	Simulation (不具合改修)	タスク一括削除後に未使用の設計データが削除できない不具合を改修	<p>以下の操作により、設計データが設定されている任意タスクが削除された場合でも、該当の設計データが未使用状態であるにもかかわらず削除できなくなる不具合を修正しました。</p> <p>この修正により、一括削除や工程表の作成（上書き）時にも、設計データとの依存関係が正しく解消され、不要な設計データを正常に削除できるようになりました。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・タスクを一括削除 ・工程表の作成(上書き)
8	Simulation (不具合改修)	LAS形式の点群データで色付き表示ができない不具合を改修	<p>LAS形式の点群データにおいて、RGB表示の切替ができず、色情報を用いたマップ表示が行えない不具合を修正しました。この修正により、LAS形式の点群データでもRGB表示を有効にすることで、色情報付きの点群を正しく表示できるようになりました。</p>
9	Simulation (不具合改修)	GroupwareからのImport時のみTIF形式のデフォルトが2次元設計図とならない不具合を修正	<p>Groupwareからのインポート時に、TIF形式のデータを選択した場合でも、AssetTypeがデフォルトで「2次元設計図」とならない不具合を修正しました。この修正により、TIF形式のデータをインポートする際、AssetTypeが正しく「2次元設計図」としてデフォルトで選択されるようになりました。</p>



NO.	対象機能	概要	詳細
10	Simulation (機能改善)	任意タスクへ数量・単位入力を実装	任意タスクにおいて、「数量・単位」の入力とあわせて「日当たり施工量」が自動で計算・表示されるようになりました。数量と作業期間の両方が入力されている場合、日当たり施工量は「数量 ÷ 作業期間」で自動計算され、小数第2位まで表示されます。なお、日当たり施工量の値は編集できません。
11	Simulation (不具合改修)	走行可能エリア設定時にルート探索の高さ情報が誤っている不具合を改修	走行可能エリアを設定している箇所において、ルート探索時に算出される高さ情報が誤っており、ルートが宙に浮いて表示される不具合を修正しました。この修正により、走行可能エリア内で生成されるルートの高さ情報が正しく反映され、実際の地形に沿ったルート表示が行われるようになります。
12	建機Simulation (不具合改修)	運搬アニメーションで、荷降場の最終作業がアニメーションされない不具合を改修	運搬アニメーションにおいて、最終日の荷降場での最終作業がアニメーションで再生されない不具合を修正しました。この修正により、最終日の最終作業まで正しくアニメーションが再生されるようになります。
13	建機Simulation (不具合改修)	ロードフィットの共有走路の距離情報が同期されない不具合を改修	ロードフィットにおいて、共有道路の地点を移動した際、ベースとなる走路の距離は更新されるものの、共有しているもう一方の走路に距離の更新が反映されない不具合を修正しました。この修正により、共有している両方の走路で距離表示が正しく更新されるようになりました。



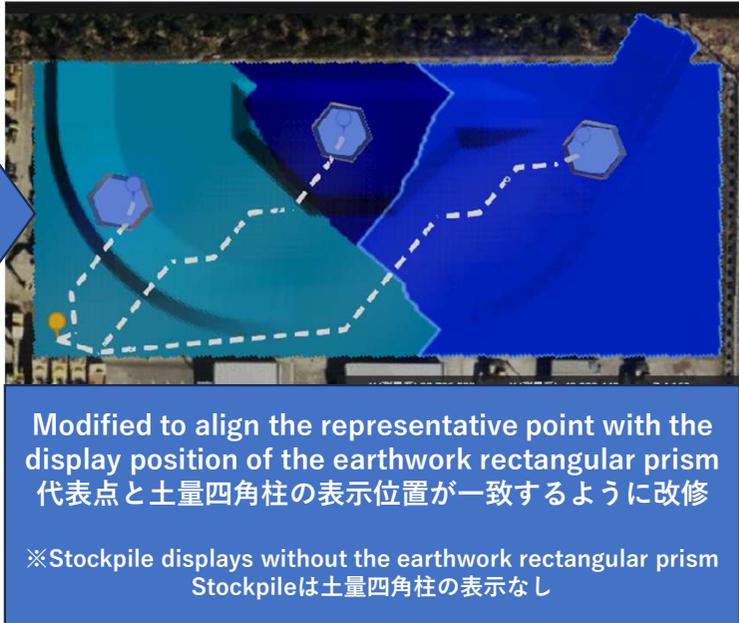
NO.	対象機能	概要	詳細
14	建機Simulation (不具合改修)	運搬アニメーション画面で走路非表示時に建機表示が連動しない不具合を改修	運搬アニメーションにおいて、走路の表示切替を行っても、紐づく建機の表示が連動しない不具合を修正しました。この修正により、走路の表示切替に応じて、関連する建機の表示も正しく連動するようになりました。なお、現在マップ上に表示されていない建機については、走路の表示切替による連動は行われません。
15	建機Simulation (不具合改修)	複数土質設定時に総運搬土量と計算結果が不一致となる不具合を改修	プラン内で複数の土質を設定した場合に、2種類目以降の土質で設定された総運搬土量と計算結果が一致しない不具合を修正しました。この修正により、複数の土質を設定しても、日別稼働率画面において総運搬土量と計算結果が正しく一致するようになります。
16	建機Simulation (機能改善)	走路選択時の対象走路を強調表示の改善	走路ウィンドウやマップ上でルートを編集する際、該当する走路が強調表示されるようになりました。また、他の箇所を選択すると強調表示は自動的に解除されます。この改善により、編集中の走路が視覚的に把握しやすくなり、編集作業の操作性が向上します。
17	建機Simulation (不具合改修)	基礎データのダンプトラックタブで[種類][色]を非表示にすると追加データの表示が崩れる不具合を改修	基礎データ画面のダンプトラックタブにおいて、[種類]および[色]を非表示にした状態でデータを追加すると、表示が崩れる不具合を修正しました。この修正により、非表示状態でもデータを正しく追加・表示できるようになりました。



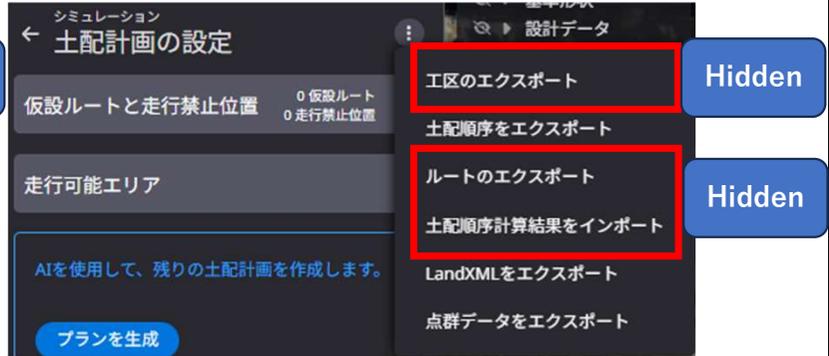
NO.	対象機能	概要	詳細
18	建機Simulation (不具合改修)	(ヤードポンド法)掘削速度と後進速度の値が基礎データと一致しない不具合を改修	ヤードポンド法の場合に、ブルドーザーの掘削速度(ft/min)と後進速度(ft/min)の値が、選択機械の作業能力確認ダイアログと基礎データの編集ダイアログで一致しない不具合を修正しました。 この修正により、選択機械の作業能力確認ダイアログで正しい値で表示されるようになります。
19	Simulation (不具合改修)	日別稼働率画面での実績集計期間の開始日/終了日の入力チェックの不具合を改修	日別稼働率画面における以下の機能にて、開始日と終了日の入力チェックが正しく動作していなかった不具合を修正しました。 開始日が終了日より後の日付である場合、処理を実行できないようになりました。 <ul style="list-style-type: none"> ・再計画プラン ・実績再取得

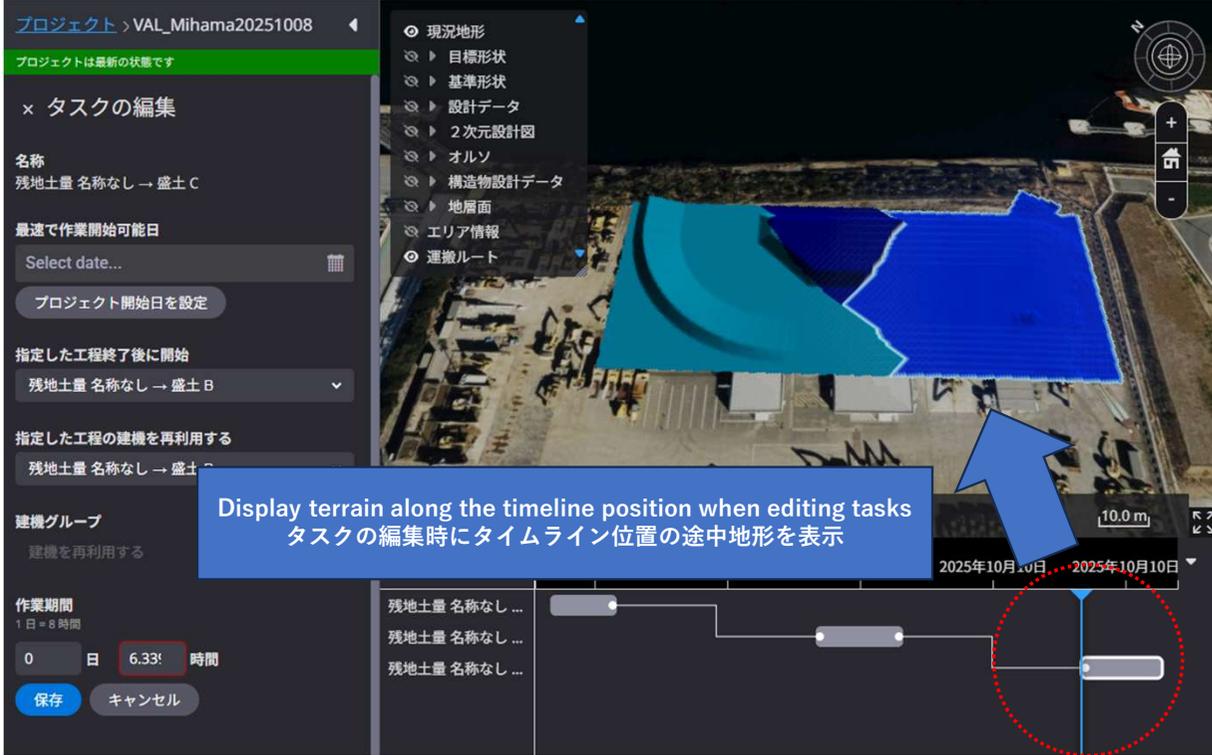


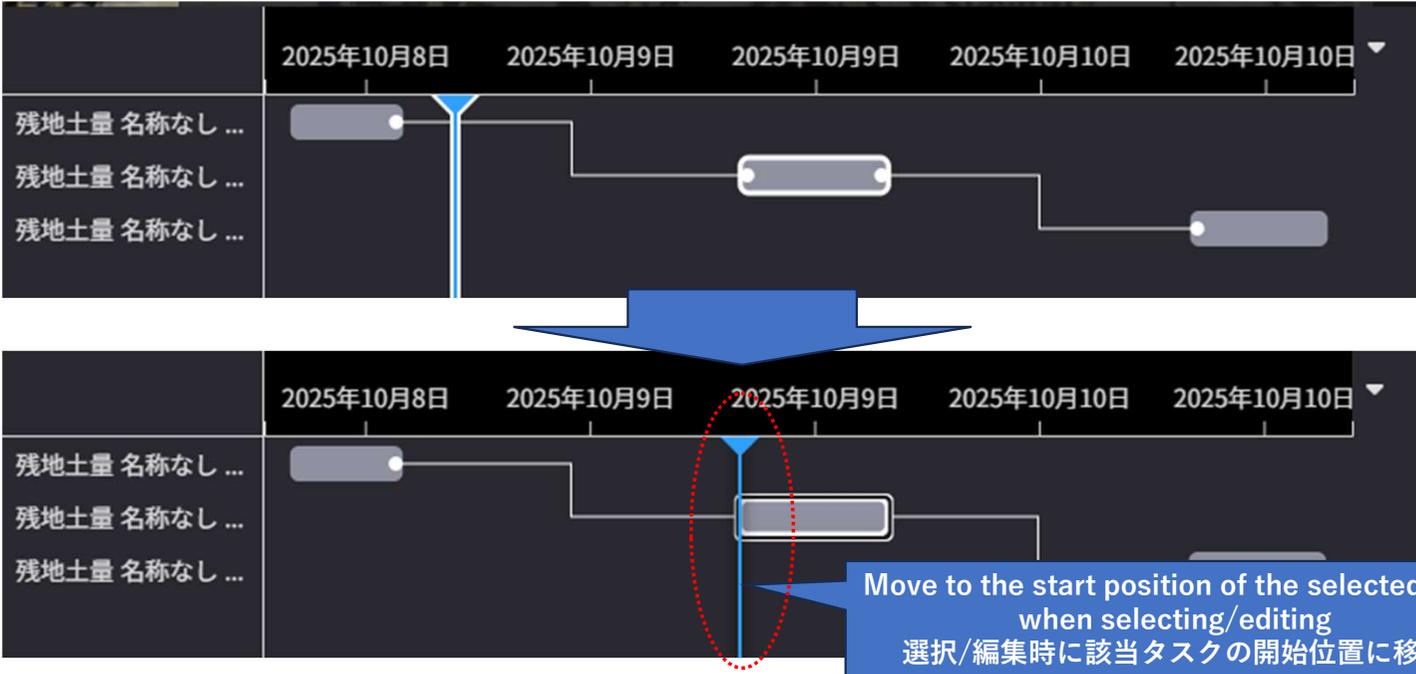
NO.	対象機能	概要
1	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：ZoomとTimelineの項目の表示位置を変更 詳細：工程表画面のZoomとTimelineの項目名が改行されてしまうため、表示位置が変更されました。 <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="797 539 1350 1358" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center; font-weight: bold;">Before</p>  </div> <div data-bbox="1503 539 2056 1358" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center; font-weight: bold;">After</p>  </div> </div>

NO.	対象機能	概要
2	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：土量四角柱がエリアの代表点と異なる位置に表示されてしまう不具合を改修 詳細：土量四角柱がエリアの代表点と異なる位置に表示されてしまう不具合を修正しました。これにより、代表点と土量四角柱の表示位置が一致するようになります。なお、今回の修正によりStockpileに対して、土量四角柱は表示されない形に仕様変更となりました。 <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;">  <p style="background-color: yellow; padding: 5px; color: red; font-weight: bold;">Soil Columns is displayed at a different position from the representative point. 代表点と異なる位置に土量四角柱が表示される</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p style="background-color: #4a7ebb; color: white; padding: 5px; font-weight: bold;">Modified to align the representative point with the display position of the earthwork rectangular prism 代表点と土量四角柱の表示位置が一致するように改修</p> <p style="font-size: small; color: white;">※Stockpile displays without the earthwork rectangular prism Stockpileは土量四角柱の表示なし</p> </div> </div>

NO.	対象機能	概要
3	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：LandXMLファイルをラインワークとしての取り込みに対応 詳細：XML形式のデータをラインワークとしてアップロードできるようになりました。XML形式のアップロード時はAsset typeが「設計/ラインワーク」を選択できます。ラインワークとしてアップロードした場合は、ラインワークのアイコンで、画面左上の「設計データ」表示リストに自動的に追加されます。 <div data-bbox="629 651 1308 1326" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px;"> <p>サポートしているファイル</p> <p>設計データ: dxf, xml, tp3, tn3, ttm, svd, dsz</p> <p>2次元設計図: tif, tiff</p> <p>ラインワーク: dxf, xml, svl</p> <p>測量: txt, csv, las, laz</p> <p>構造物設計データ: ifc</p> <p>オルソ: tif, tiff</p> <p>DTMデータ: tif, tiff (2つ以上のファイルが必要です。)</p> <p>オーバーレイデータ: kml, kmz, json, geojson, czml</p> </div> <div data-bbox="1323 651 2168 1366" style="background-color: #333; color: #fff; padding: 10px;"> <p>データレイヤーの取り込み ×</p> <p>ファイルをインポート 📎 morigumi.mochikikawa_RRS_20220722.xml</p> <p>登録データの種類の 設計データ ラインワーク</p> <p>データ名 morigumi.mochikikawa_RRS_20220722.xml</p> <p>▶ 詳細設定</p> <p style="text-align: right;">進む 取り込み</p> <ul style="list-style-type: none"> 📍 現況地形 👁️ ▶ 目標形状 👁️ ▶ 基準形状 📍 ▼ 設計データ <ul style="list-style-type: none"> 📍 ▼ (Linework)morigumi.mochikikawa_RRS_20220722.xml <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p>色選択 🎨</p> <p>透明度 📏</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 地表面に投影</p> </div> 👁️ ▶ ラインワーク_20220722.tp3 </div>

NO.	対象機能	概要
4	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：開発者向け機能の非表示 詳細：開発者向け機能については、UI上から非表示となりました。 非表示となったメニュー項目の詳細については、以下をご参照ください。 <施工エリアの設定画面> <ul style="list-style-type: none"> 最適土配計算 <土配計画の設定画面> <ul style="list-style-type: none"> 工区のエクスポート ルートのエクスポート 土配順序計算結果をインポート <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div data-bbox="584 831 1328 1187">  </div> <div data-bbox="1384 831 2213 1187">  </div> </div>

NO.	対象機能	概要
5	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：工程表編集時のタイムスライダーに連動した地形表示の改善 詳細：工程表画面においてタスクを編集する際、タイムライン上の現在位置に対応した地形が表示されるようになりました。これにより、途中地形の状態を確認しながらタスクの編集が可能となります。なお、編集中はタイムスライダーの操作はできません。 

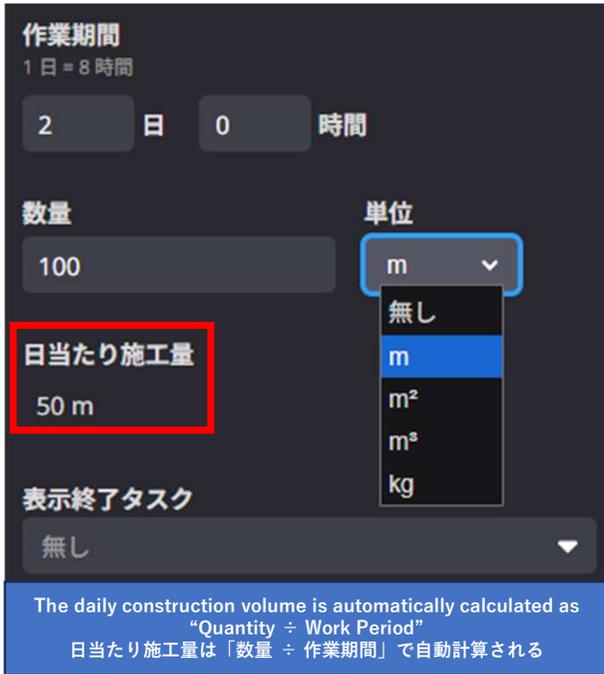
NO.	対象機能	概要
6	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：工程表のタスク選択時にタイムスライダーを自動同期 詳細：工程表画面において、タスクを選択または編集する際に、タイムスライダーが該当タスクの開始位置まで自動で移動するようになりました。ただし、編集対象のタスク期間内にタイムスライダーがすでにある場合は、スライダーの位置は変更されません。また、タイムスライダーを手動で移動した場合は、その手動操作が優先されます。  <p>The image shows two screenshots of a Gantt chart interface. The top screenshot shows a task bar for '残地土量 名称なし ...' on 2025年10月9日. A blue vertical line (the timeline slider) is positioned at the start of the task. A blue arrow points from this slider to the bottom screenshot, where the slider has moved to the start of the selected task. A red dashed circle highlights the slider's position, and a blue callout box contains the text: 'Move to the start position of the selected task when selecting/editing' and '選択/編集時に該当タスクの開始位置に移動'.</p>

NO.	対象機能	概要
7	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：タスク一括削除後に未使用の設計データが削除できない不具合を改修 詳細：以下の操作により、設計データが設定されている任意タスクが削除された場合でも、該当の設計データが未使用状態であるにもかかわらず削除できなくなる不具合を修正しました。 <ul style="list-style-type: none"> タスクを一括削除 工程表の作成(上書き) この修正により、一括削除や工程表の作成（上書き）時にも、設計データとの依存関係が正しく解消され、不要な設計データを正常に削除できるようになりました。



NO.	対象機能	概要
8	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：LAS形式の点群データで色付き表示ができない不具合を改修 詳細：LAS形式の点群データにおいて、RGB表示の切替ができず、色情報を用いたマップ表示が行えない不具合を修正しました。この修正により、LAS形式の点群データでもRGB表示を有効にすることで、色情報付きの点群を正しく表示できるようになりました。 ※既存データでは反映されないため、再アップロードが必要  <p>Modified to enable RGB switching for point cloud data in LAS format LAS形式の点群データでRGB切替できるように改修 ※ Since RGB switching is not reflected in the existing data, re-uploading is required. 既存のデータではRGB切替が反映されないため、再アップロードする必要あり</p>

NO.	対象機能	概要
9	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：GroupwareからのImport時のみTIF形式のデフォルトが2次元設計図とならない不具合を修正 詳細：Groupwareからのインポート時に、TIF形式のデータを選択した場合でも、AssetTypeがデフォルトで「2次元設計図」とならない不具合を修正しました。この修正により、TIF形式のデータをインポートする際、AssetTypeが正しく「2次元設計図」としてデフォルトで選択されるようになりました。  <p>The screenshot shows a simulation interface with a menu for 'プロジェクトの地形モデル・図面'. A red box highlights the 'Groupwareからファイルをインポート' option. A blue arrow points to a dialog box titled 'データレイヤーの取り込み'. In this dialog, the '登録データの種類' (Registered data type) is set to '2次元設計図' (2D design drawings), which is also highlighted with a red box. A text box at the bottom of the dialog states: 'Modified to default to selecting "2D design drawings" in TIF format. TIF形式で「2次元設計図」がデフォルトで選択されるように改修'.</p>

NO.	対象機能	概要
10	Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：任意タスクへ数量・単位入力を実装 詳細：任意タスクにおいて、「数量・単位」の入力とあわせて「日当たり施工量」が自動で計算・表示されるようになりました。数量と作業期間の両方が入力されている場合、日当たり施工量は「数量 ÷ 作業期間」で自動計算され、小数第2位まで表示されます。なお、日当たり施工量の値は編集できません。   

NO.	対象機能	概要
11	Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：走行可能エリア設定時にルート探索の高さ情報が誤っている不具合を改修 詳細：走行可能エリアを設定している箇所において、ルート探索時に算出される高さ情報が誤っており、ルートが宙に浮いて表示される不具合を修正しました。この修正により、走行可能エリア内で生成されるルートの高さ情報が正しく反映され、実際の地形に沿ったルート表示が行われるようになります。 <div data-bbox="949 628 1756 1002" data-label="Image"> <p>プロジェクト > VAL_離れた地形(Model... <</p> <p>プロジェクトは最新の状態です</p> <p>シミュレーション</p> <p>← 走行可能エリア</p> <p>デザインの別々の部分を接続できます。走行可能エリアは、シミュレーションサーフェスの分離されたセクション間のルートを見つけるために使用されます。黄色の境界ボックス内のソースデータのみが使用できます。</p> <p>地図上をクリックして、ビューアにエリアを描画します。</p> <p>保存 キャンセル</p> <ul style="list-style-type: none"> 現況地形 目標形状 基準形状 設計データ 2次元設計図 オルソ 構造物設計データ 地表面 エリア情報 運搬ルート </div> <div data-bbox="577 1018 1361 1342" data-label="Image"> <p>Before</p> <p>The height information is incorrect. 高さ情報が正しくない</p> </div> <div data-bbox="1384 1018 2168 1342" data-label="Image"> <p>After</p> <p>Modify to ensure height information is correct 高さ情報が正しくなるように改修</p> </div>

NO.	対象機能	概要
12	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：運搬アニメーションで、荷降場の最終作業がアニメーションされない不具合を改修 詳細：運搬アニメーションにおいて、最終日の荷降場での最終作業がアニメーションで再生されない不具合を修正しました。この修正により、最終日の最終作業まで正しくアニメーションが再生されるようになります。

NO.	対象機能	概要
13	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：ロードフィットの共有走路の距離情報が同期されない不具合を改修 詳細：ロードフィットにおいて、共有道路の地点を移動した際、ベースとなる走路の距離は更新されるものの、共有しているもう一方の走路に距離の更新が反映されない不具合を修正しました。この修正により、共有している両方の走路で距離表示が正しく更新されるようになりました。 

NO.	対象機能	概要
14	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：運搬アニメーション画面で走路非表示時に建機表示が連動しない不具合を改修 詳細：運搬アニメーションにおいて、走路の表示切替を行っても、紐づく建機の表示が連動しない不具合を修正しました。この修正により、走路の表示切替に応じて、関連する建機の表示も正しく連動するようになりました。なお、現在マップ上に表示されていない建機については、走路の表示切替による連動は行われません。 <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="757 635 1332 1366"> <p style="text-align: center;">Before</p> <p>日付 2025/09/05 (金)</p> <p>走路 <input type="checkbox"/> 走路1</p> <p>再生速度 10x</p> <p>09:00 09:00:00</p> <p>建機 (シミュレーション結果)</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Vehicle weight: 22t / Blade width: 3415mm <input checked="" type="checkbox"/> Bucket capacity: 0.45m³ / Vehicle weight: 12t <input checked="" type="checkbox"/> Load capacity: 10t <p style="background-color: yellow; border: 1px solid red; padding: 5px; text-align: center;">Does not synchronize when the running path is hidden 走路非表示時に連動しない</p> </div> <div data-bbox="1473 635 2049 1366"> <p style="text-align: center;">After</p> <p>日付 2025/09/24 (水)</p> <p>走路 <input type="checkbox"/> 走路1</p> <p>再生速度 10x</p> <p>09:00 09:00:00</p> <p>建機 (シミュレーション結果)</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Vehicle weight: 4t / Blade width: 2560mm <input type="checkbox"/> Bucket capacity: 0.11m³ / Vehicle weight: 3t <input checked="" type="checkbox"/> Load capacity: 10t <p style="background-color: lightblue; border: 1px solid blue; padding: 5px; text-align: center;">Modified to synchronize when the running track is hidden 走路非表示時に連動するように改修</p> <p style="background-color: lightblue; border: 1px solid blue; padding: 5px; text-align: center;">Construction machines not displayed on the map will not synchronize. マップ上に表示されていない建機は連動しない</p> </div> </div>

NO.	対象機能	概要
15	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：複数土質設定時に総運搬土量と計算結果が不一致となる不具合を改修 詳細：プラン内で複数の土質を設定した場合に、2種類目以降の土質で設定された総運搬土量と計算結果が一致しない不具合を修正しました。この修正により、複数の土質を設定しても、日別稼働率画面において総運搬土量と計算結果が正しく一致するようになります。 <p>Does not match the total excavated soil volume set 設定されている総運搬土量と一致しない</p> <ul style="list-style-type: none"> NG : 113^{m³} OK : 100^{m³} <p>Modify to match even when multiple soil types are set 複数の土質を設定していても一致するように改修</p>

NO.	対象機能	概要
16	建機Simulation (機能改善)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：走路選択時の対象走路を強調表示の改善 詳細：走路ウィンドウやマップ上でルートを編集する際、該当する走路が強調表示されるようになりました。また、他の箇所を選択すると強調表示は自動的に解除されます。この改善により、編集中の走路が視覚的に把握しやすくなり、編集作業の操作性が向上します。 

NO.	対象機能	概要															
17	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：基礎データのダンプトラックタブで[種類][色]を非表示にすると追加データの表示が崩れる不具合を改修 詳細：基礎データ画面のダンプトラックタブにおいて、[種類]および[色]を非表示にした状態でデータを追加すると、表示が崩れる不具合を修正しました。この修正により、非表示状態でもデータを正しく追加・表示できるようになりました。  <p>Hiding the "Type/Color" of dumps when adding data causes display issues. ダンプの「種類/色」を非表示にしてデータを追加すると、表示崩れが発生してしまう</p> <table border="1" data-bbox="779 1082 2007 1345"> <thead> <tr> <th>名称</th> <th>日極め レンタル料金</th> <th>月 レ</th> <th colspan="2">Modified to prevent display issues 表示崩れが発生しないように改修</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Load capacity: 10t</td> <td>20,270 円</td> <td>405,400 円</td> <td>0 円</td> <td>10 t</td> </tr> <tr> <td>Load capacity: 10t</td> <td> 円</td> <td>405,400 円</td> <td>0 円</td> <td>10 t</td> </tr> </tbody> </table>	名称	日極め レンタル料金	月 レ	Modified to prevent display issues 表示崩れが発生しないように改修		Load capacity: 10t	20,270 円	405,400 円	0 円	10 t	Load capacity: 10t	 円	405,400 円	0 円	10 t
名称	日極め レンタル料金	月 レ	Modified to prevent display issues 表示崩れが発生しないように改修														
Load capacity: 10t	20,270 円	405,400 円	0 円	10 t													
Load capacity: 10t	 円	405,400 円	0 円	10 t													

NO.	対象機能	概要
18	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：(ヤードポンド法)掘削速度と後進速度の値が基礎データと一致しない不具合を改修 詳細：ヤードポンド法の場合に、ブルドーザーの掘削速度(ft/min)と後進速度(ft/min)の値が、選択機械の作業能力確認ダイアログと基礎データの編集ダイアログで一致しない不具合を修正しました。この修正により、選択機械の作業能力確認ダイアログで正しい値が表示されるようになります。

NO.	対象機能	概要												
19	建機Simulation (不具合改修)	<ul style="list-style-type: none"> 概要：日別稼働率画面での実績集計期間の開始日/終了日の入力チェックの不具合を改修 詳細：日別稼働率画面における以下の機能にて、開始日と終了日の入力チェックが正しく動作していなかった不具合を修正しました。開始日が終了日より後の日付である場合、処理を実行できないようになりました。 <ul style="list-style-type: none"> 再計画プラン 実績再取得 <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="577 687 1328 1158" style="width: 48%;"> <h3 style="text-align: center;">Replanning</h3> <p>再計画 (実績土量を反映したプラン作成)</p> <p>各走路に実績土量を反映し、残りの運搬土量に対してプランの再計画を行うための機能です</p> <p>再計画プラン名: 再計画_Plan 2</p> <p>実績土量の集計期間: 2025/10/15 (水) ~ 2025/10/10 (金)</p> <p>各走路の進捗土量 入力した進捗土量合計: 319m³ / 実績土量合計: 0m³</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>走路名</th> <th>進捗土量</th> <th>残運搬土量</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> 残地土量 名称なし → 盛土 B</td> <td>319 / 1,798m³</td> <td>1,479m³</td> </tr> <tr> <td>残地土量 名称なし → 盛土 A</td> <td>0 / 1,224m³</td> <td>1,224m³</td> </tr> <tr> <td>残地土量 名称なし → 盛土 C</td> <td>0 / 1,462m³</td> <td>1,462m³</td> </tr> </tbody> </table> <p>再計画の開始日: 2025/10/10 (金)</p> <p style="text-align: center;">作成</p> </div> <div data-bbox="1328 687 2210 1158" style="width: 48%;"> <h3 style="text-align: center;">Re-acquisition of actual results</h3> <p>Re-acquisition of actual results</p> <p>This feature is intended for users who want to reflect edited SC Fleet work history data. You can reacquire up to 5 days from the date the actual results have already been reflected.</p> <p>To reacquire actual results, please click the import start button after setting the start and end dates.</p> <p style="text-align: center;">Tue, Oct 14 2025 ~ Fri, Oct 10 2025</p> <p style="text-align: center;">Start import</p> </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <p style="background-color: yellow; padding: 5px;">Processing can be executed even if the start date is after the end date. 開始日が終了日より後の日付でも処理を実行できてしまう</p> <p style="background-color: #4a7ebb; color: white; padding: 5px;">If the start date is after the end date, prevent execution. 開始日が終了日より後の日付の場合、実行できないように改修</p> </div>	走路名	進捗土量	残運搬土量	<input checked="" type="checkbox"/> 残地土量 名称なし → 盛土 B	319 / 1,798m ³	1,479m ³	残地土量 名称なし → 盛土 A	0 / 1,224m ³	1,224m ³	残地土量 名称なし → 盛土 C	0 / 1,462m ³	1,462m ³
走路名	進捗土量	残運搬土量												
<input checked="" type="checkbox"/> 残地土量 名称なし → 盛土 B	319 / 1,798m ³	1,479m ³												
残地土量 名称なし → 盛土 A	0 / 1,224m ³	1,224m ³												
残地土量 名称なし → 盛土 C	0 / 1,462m ³	1,462m ³												

